



โปรแกรม Hot Potatoes

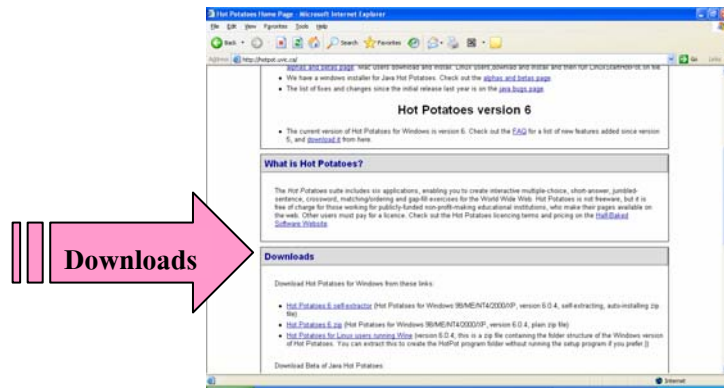
โปรแกรม Hot potatoes เป็นโปรแกรมสำหรับการสร้างแบบทดสอบ มีประโยชน์มากสำหรับการนำไปใช้ในการเรียนการสอนในระดับชั้นการศึกษาต่างๆ ภายในโปรแกรม Hot Potatoes ประกอบไปด้วยโปรแกรมย่อยๆ คือ

1. JQuiz เป็นแบบทดสอบที่ให้เลือกคำตอบที่ถูกต้อง
2. JCross เป็นแบบทดสอบลักษณะอักษรไขว้
3. JMix เป็นแบบทดสอบลักษณะเรียงเรียงประโยค
4. JMatch เป็นแบบทดสอบลักษณะการจับคู่
5. JCloze เป็นแบบทดสอบที่ให้เติมคำลงในช่องว่าง
6. The Masher เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างหน้าดัชนี (Index)

การติดตั้งโปรแกรม Hot Potatoes

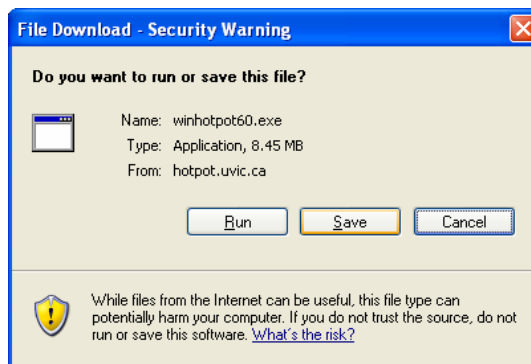
โปรแกรม Hot Potatoes เป็นโปรแกรม FreeWare ทุกคนสามารถดาวน์โหลดมาใช้ได้

1. เปิดอินเทอร์เน็ต แล้วไปที่เว็บไซต์ <http://hotpot.uvic.ca> ดังรูปที่ 1



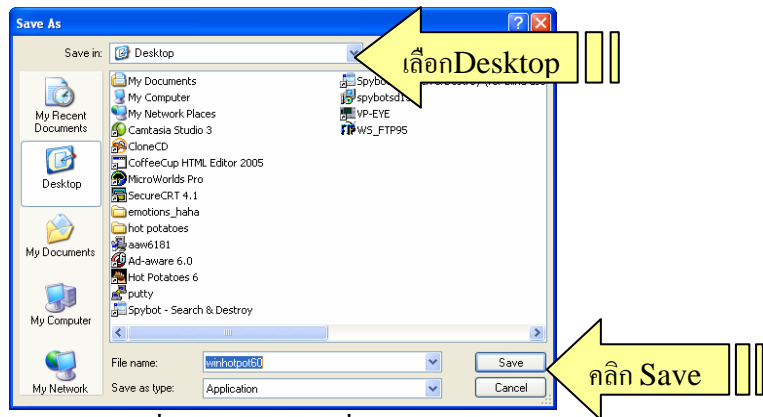
รูปที่ 1 เว็บไซต์สำหรับการดาวน์โหลด

2. ในหัวข้อของ Downloads ให้เลือกดูว่าเครื่องของท่านเป็นแบบ Windows หรือ Mac ในที่นี้จะให้เป็นแบบ Windows ทำการเลือก Hot Potatoes 6 self-extractor จะได้ไอโอะลือกบลิ๊ก ดังรูปที่ 2



รูปที่ 2 ไอโอะลือกบลิ๊ก

3. ทำการ Save ณ.ที่นี้ Save ไว้ที่ Desktop ดังรูปที่ 3



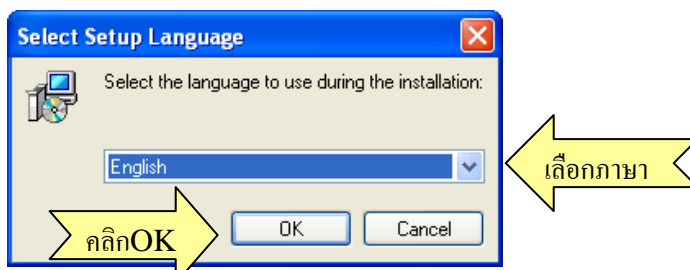
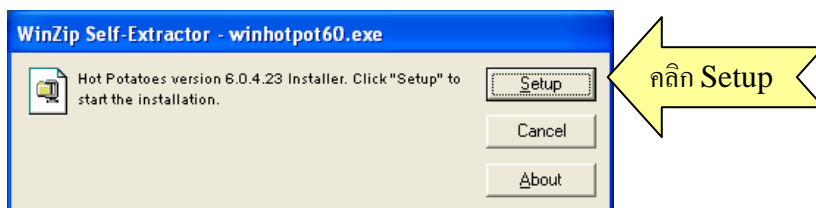
รูปที่ 3 การ Save ไว้ที่ Desktop

4. หน้า Desktop ของเครื่องคอมพิวเตอร์ให้ทำการดับเบิลคลิกที่ตัว winhotpot60 ดังรูปที่ 4



รูปที่ 4 หน้า Desktop ของเครื่องคอมพิวเตอร์

5. คลิกปุ่ม setup แล้วทำการเลือกภาษาอังกฤษ (English) แล้วคลิกปุ่ม OK ดังรูปที่ 5



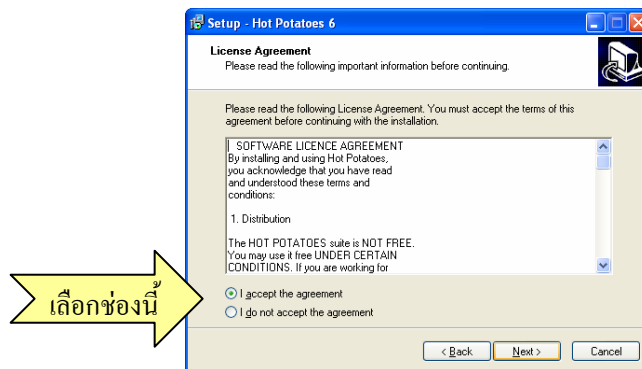
รูปที่ 5 แสดงการ setup และการเลือกภาษา

6. จะได้ไอคอน Setup – Hot Potatoes 6 ให้ทำการคลิก Next ดังรูปที่ 6



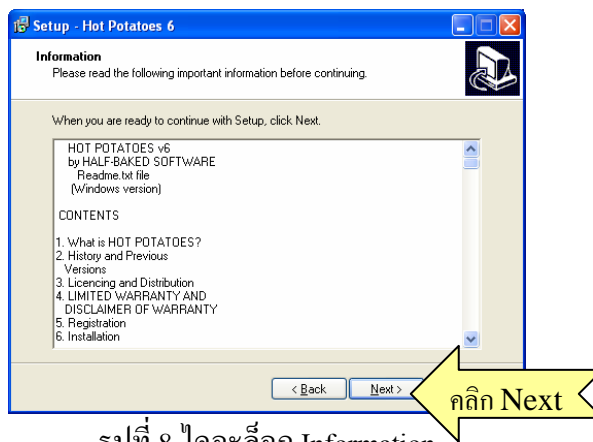
รูปที่ 6 ไอคอน Setup – Hot Potatoes 6

7. จะได้ไอคอน License Agreement ให้เลือก I accept the agreement แล้วทำการคลิก Next ดังรูปที่ 7



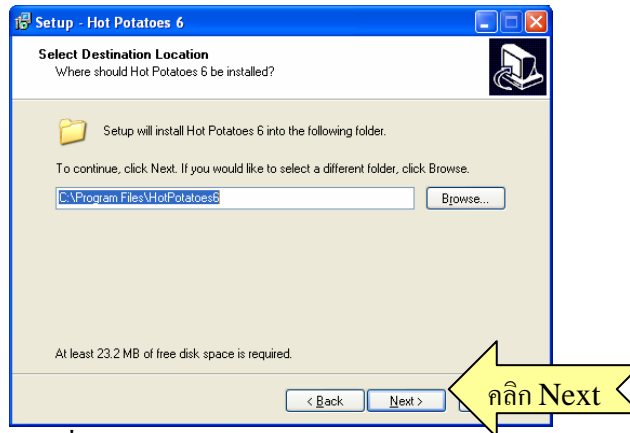
รูปที่ 7 ไอคอนการเลือก I accept the agreement

8. จะได้ไอคอน Information ให้ทำการคลิก Next ดังรูปที่ 8



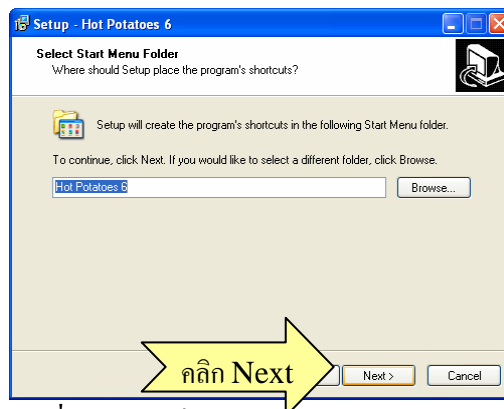
รูปที่ 8 ไอคอน Information

9. จะได้ไอ้ดะลื้อก Select Destination Location ซึ่เง่เป็นการเลือ่กที่เกื่บของโปรแกรม Hot Potatoes 6 ให้คลิก Next ดังรูปที่ 9



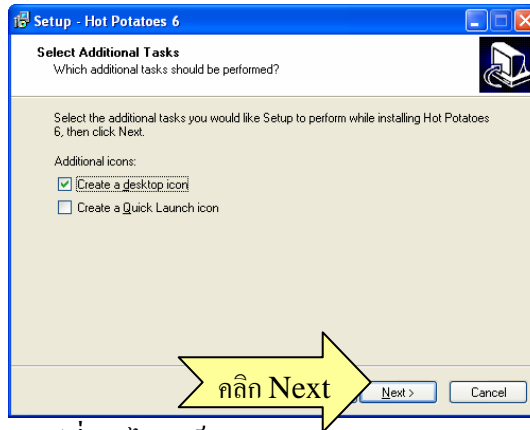
รูปที่ 9 ไอ้ดะลื้อก Select Destination Location

10. จะได้ไอ้ดะลื้อก Select Start Menu Folder เป็นการเปิดโปรแกรม Hot Potatoes 6 ด้วยชื่ออะไร ให้คลิก Next ดังรูปที่ 10



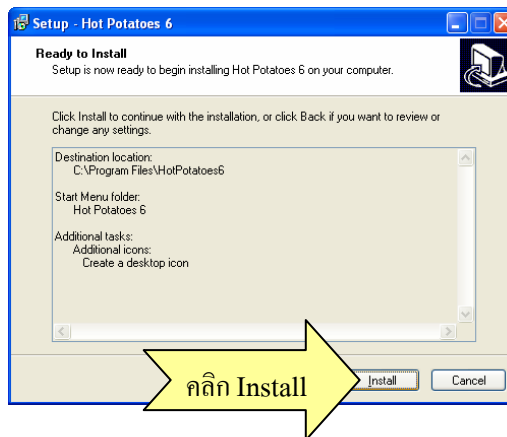
รูปที่ 10 ไอ้ดะลื้อก Select Start Menu Folder

11. จะได้ไอ้ดะลื้อก Select Additional Tasks เป็นการเลือ่กว่า ต้องการ icon ที่ Desktop หรือ ต้องการ icon ที่ Quick Launch หรือไม่ ให้คลิก Next ดังรูปที่ 11



รูปที่ 11 ไคอะลือก Select Additional Tasks

12. ไคอะลือก Ready to Install เป็นการถามว่าพร้อมที่จะติดตั้งหรือยัง ให้คลิก Install เพื่อทำการติดตั้ง ดังรูปที่ 12



รูปที่ 12 ไคอะลือก Ready to Install

13. เมื่อทำการติดตั้งเสร็จเรียบร้อยแล้ว ไคอะลือก Completing the Hot Potatoes 6 Setup Wizard ให้ทำการคลิก Finish เป็นการสิ้นสุดการติดตั้ง ดังรูปที่ 13



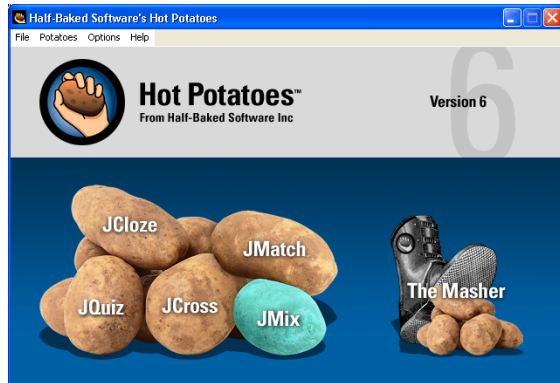
รูปที่ 13 ไคอะลือก Completing the Hot Potatoes 6 Setup

หมายเหตุ ในการดาวน์โหลดครั้งนี้ เป็นการดาวน์โหลดโปรแกรมที่ใช้งานเบื้องต้นเท่านั้นในบางแบบทดสอบไม่
สามารถเพิ่มคำถามให้มากได้ ถ้าต้องการเพิ่มคำถาม ต้องใช้ key จึงต้องทำการซื้อโปรแกรมจากผู้จำหน่ายโปรแกรม

การเปิดโปรแกรม Hot Potatoes

การเปิดโปรแกรม Hot Potatoes สามารถทำการเปิดโปรแกรมได้ 2 วิธี คือ

1. เปิดโปรแกรมที่หน้า Desktop ของเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยคลิกที่ไอคอน Hot Potatoes
2. ไปที่เมนู start เลือก all programs เลือกคำสั่ง Hot Potatoes 6 เลือกคำสั่ง Hot Potatoes 6 จะได้หน้าต่างของโปรแกรม Hot Potatoes 6 ดังรูปที่ 14



รูปที่ 14 หน้าต่างโปรแกรม Hot Potatoes 6

โปรแกรม Hot Potatoes ประกอบด้วยโปรแกรมย่อยๆ 6 โปรแกรม ได้แก่

1. JQuiz เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างแบบทดสอบแบบเลือกคำตอบที่ถูกต้อง
2. JCross เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างแบบทดสอบแบบอักษรไขว้
3. JMix เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างแบบทดสอบแบบเรียงเรียงประโยค
4. JMatch เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างแบบทดสอบแบบการจับคู่
5. JCloze เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างแบบทดสอบแบบเติมคำลงในช่องว่าง
6. The Masher เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างหน้าดัชนี (Index)

แต่ละแบบทดสอบ ประกอบด้วยการทำงาน 3 ส่วน

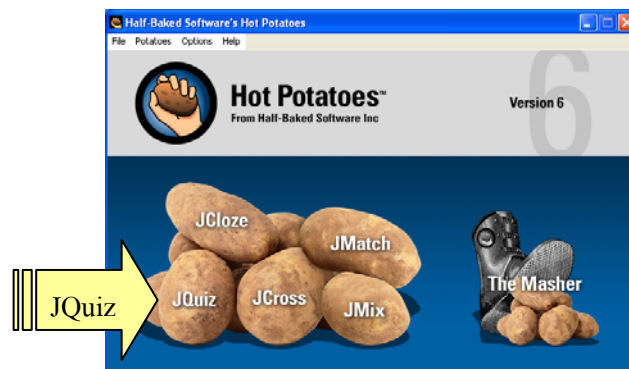
- I ส่วนของการป้อนข้อมูล (Entering data) : ใช้สำหรับ การป้อนข้อมูล รายละเอียด ของคำถามและคำตอบ
- II ส่วนของการกำหนดค่าต่างๆ ของ out put (Configuring the output) : ใช้สำหรับ การปรับแต่งค่าต่างๆ ของ output เช่นการกำหนดข้อความ สีของพื้นหลังหรือปุ่มคำสั่งต่างๆ เป็นต้น
- III ส่วนของการสร้างเว็บเพจ : ใช้สำหรับการบันทึกงานที่ได้ทำแล้วให้เป็นแบบเว็บเพจ แต่เป็นการแสดงในส่วนที่อยู่ที่เครื่องของผู้ทำเท่านั้น

การสร้างแบบทดสอบด้วย JQuiz

แบบทดสอบแบบ JQuiz เป็นแบบทดสอบที่ให้เลือกคำตอบที่ถูกต้อง โดยที่ผู้ตอบจะต้องเลือกคำตอบที่ถูกต้องเพียงคำตอบเดียว โดยมีวิธีการสร้างดังนี้

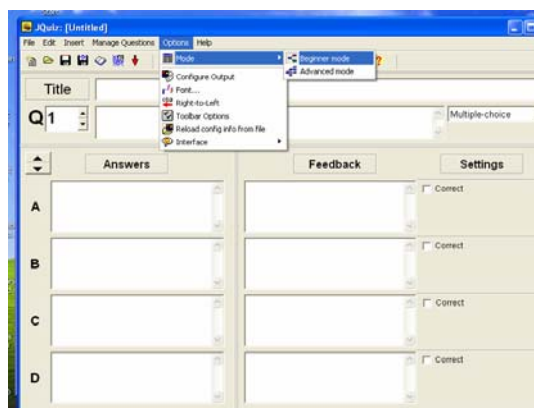
I ส่วนของการป้อนข้อมูล

1. เปิดโปรแกรม Hot Potatoes แล้วให้ทำการคลิกเลือก JQuiz ดังรูปที่ 15



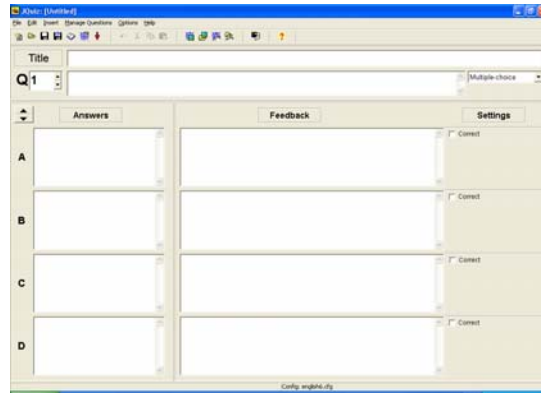
รูปที่ 15 หน้าต่างโปรแกรม Hot Potatoes

2. จะปรากฏหน้าต่างใหม่
3. เลือก Mode การทำงานได้โดยเลือกไปที่เมนู Option เลือก Mode เลือก Beginner mode (เริ่มต้น) หรือ Advanced mode (ขั้นสูง) ในที่นี้เลือก Beginner mode ดังรูปที่ 16



รูปที่ 16 การเลือก Mode การทำงาน

จะได้หน้าต่างสำหรับการสร้างแบบทดสอบ มีรายละเอียดหน้าจการทำงานดังนี้ ดังรูปที่ 17



















รูปที่ 17 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบแบบ JQuiz

แถบเมนู

File	เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับเอกสาร เช่น สร้างเอกสารใหม่ เปิดเอกสาร บันทึกงาน
Edit	เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแก้ไขข้อมูล คัดลอกข้อมูล ตัดข้อมูล วางข้อมูล ลบข้อมูล
Insert	เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแทรกรูปภาพ การลิงค์ไป URL หรือ File ข้อมูล
Manage Questions	เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับคำถาม เช่น สลับคำถาม ลบคำถาม แทรกคำถาม
Options	เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการจัดรูปแบบตัวอักษร การปรับแต่งการแสดงผลทาง output
Help	เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

แถบเครื่องมือ

	สร้างแบบทดสอบใหม่
	เปิดแบบทดสอบที่ได้บันทึกงานไว้
	บันทึกงาน
	บันทึกงานและเปลี่ยนชื่องาน
	บันทึกงานเป็น html
	ปิดโปรแกรม
	ย้อนกลับ
	ตัด
	คัดลอก
	วาง
	แทรกรูปภาพจากเว็บ

-  แทรกรูปภาพจากเครื่องคอมพิวเตอร์
-  แทรก link ที่เป็น URL
-  แทรก link ที่เป็นไฟล์อื่นๆจากเครื่องคอมพิวเตอร์
-  แสดงหน้าต่าง Configure
-  เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

4. เริ่มการสร้างแบบทดสอบโดยพิมพ์หัวข้อเรื่องลงไปในช่วง Title เช่น ชื่อวิชา ชื่อบทเรียน ดังรูปที่ 18



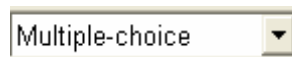
รูปที่ 18 แสดงช่อง Title

5. สร้างคำถามที่ 1 โดยเลือก Q1 แล้วพิมพ์คำถามลงในช่องว่าง ดังรูปที่ 19



รูปที่ 19 แสดงคำถามข้อที่ 1

6. สร้างคำตอบแบบหลายตัวเลือก (Multiple-choice) ดังรูปที่ 20



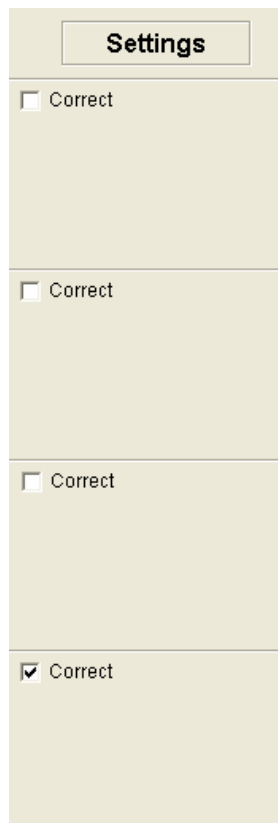
รูปที่ 20 แสดงการเลือก

7. ในช่วง Answers เป็นช่องสำหรับการใส่คำตอบ ให้ทำการใส่คำตอบที่ต้องการลงไป ในส่วนของช่อง Feedback เป็นช่องสำหรับการแสดงผลของการเลือกคำตอบนั้นๆ เช่นรูปภาพ คำพูด เป็นต้น ดังรูปที่ 21



รูปที่ 21 ส่วนของ Answers และ Feedback

8. เมื่อได้ทำการใส่คำถาม คำตอบ และ Feedback เรียบร้อยแล้วต้องกำหนดว่าคำตอบข้อใดถูกต้อง ให้ไปกำหนดที่ช่อง Setting โดยคลิกเลือกข้อคำตอบที่ถูกต้องในช่อง Correct ดังรูปที่ 22




รูปที่ 22 แสดงการเลือกคำตอบที่ถูกต้อง

9. เพิ่มคำถาม โดยคลิกเลือกตรงลูกศรชี้ขึ้นข้าง Q1 แล้วทำการสร้างคำถาม คำตอบ ตามความต้องการ ดังรูปที่ 23



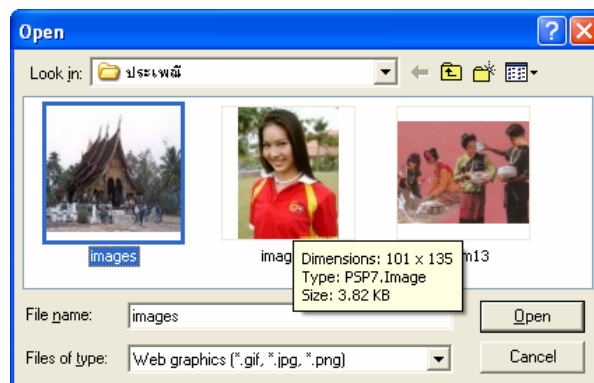
รูปที่ 23 แสดงการเลือกคำถามข้อต่อไป

10. บันทึกแบบทดสอบโดยคลิกที่ไอคอน  หรือไปที่เมนู file เลือกคำสั่ง save เลือก Folder ที่ต้องการเก็บ แล้วตั้งชื่อ file โดยที่ file ที่ได้จะมีนามสกุล .jqz

การตกแต่งแบบทดสอบ

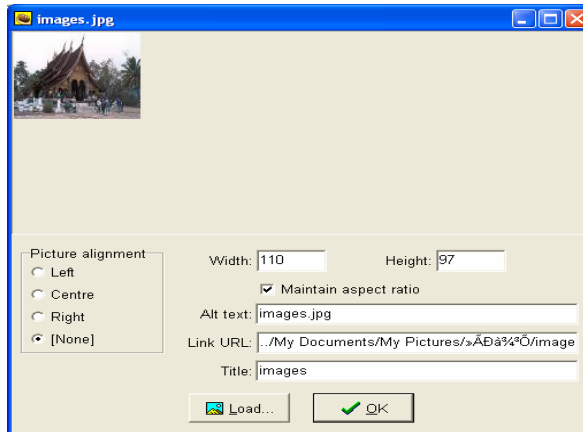
การใส่รูปภาพ

1. การใส่รูปภาพให้วาง cursor ในตำแหน่งที่ต้องการวางรูปภาพแล้วไปที่เมนู insert เลือกคำสั่ง picture
2. เลือกรูปภาพจาก
 - 2.1. picture from web url เป็นการ Download รูปภาพมาจากเว็บไซต์ที่ต้องการ
 - 2.2. picture from local file นำรูปมาจากเครื่องคอมพิวเตอร์
3. เลือกรูปที่ต้องการ แล้วคลิก Open ดังรูปที่ 24



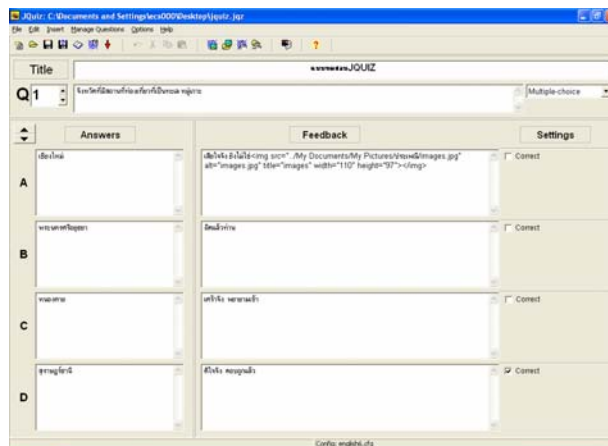
รูปที่ 24 แสดงการเลือกรูปภาพ

4. ให้นำหน้าต่างของรูปภาพ สามารถทำการปรับขนาดและตำแหน่งของรูปภาพได้ ดังรูปที่ 25



รูปที่ 25 แสดงหน้าต่างของการปรับแต่งรูปภาพ

5. หลังจากปรับแต่งรูปภาพเรียบร้อยแล้ว คลิกปุ่ม OK จะได้นหน้าต่าง ดังรูปที่ 26



รูปที่ 26 แสดง code ของรูปภาพ

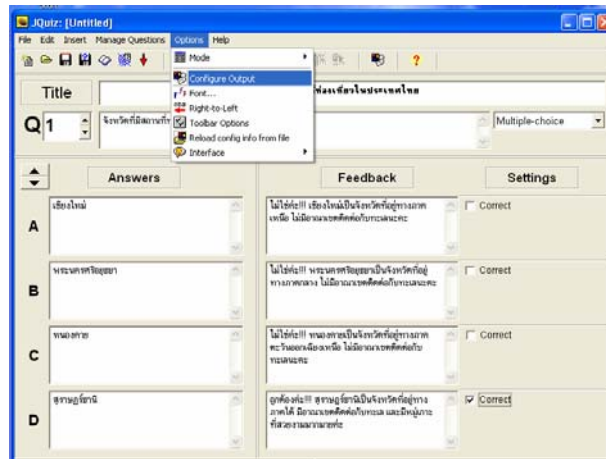
จะเห็นได้ว่าในตำแหน่งที่วางรูปภาพโปรแกรมจะเปลี่ยนเป็น source code

😊😊 Tip การที่จะใส่รูปภาพนั้นควรต้องบันทึกงานให้ เรียบร้อยเสียก่อน 😊😊

II ส่วนของการกำหนดค่าต่างๆ ใน output (Configuring the output) ของแบบทดสอบ JQuiz

การกำหนดค่าต่างๆ ใน output มีวิธีการทำดังนี้

1. จากหน้าต่างที่ทำแบบทดสอบ คลิกที่เมนู Option เลือก คำสั่ง Configure Output ดังรูปที่ 27

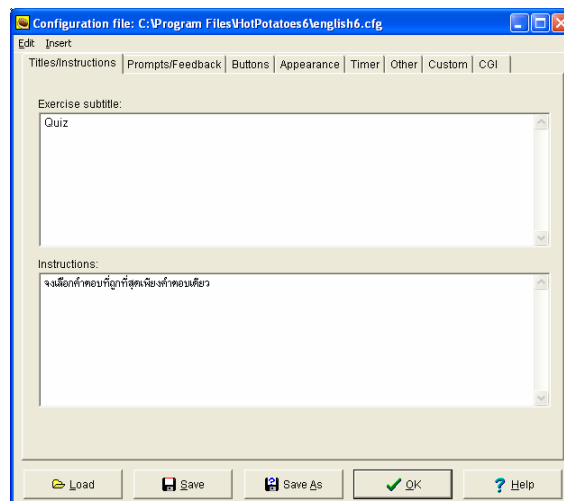


รูปที่ 27 แสดงการเลือกคำสั่ง Configure Output

จะปรากฏหน้าต่าง Configuration screen จะมีแท็บ 8 แท็บ

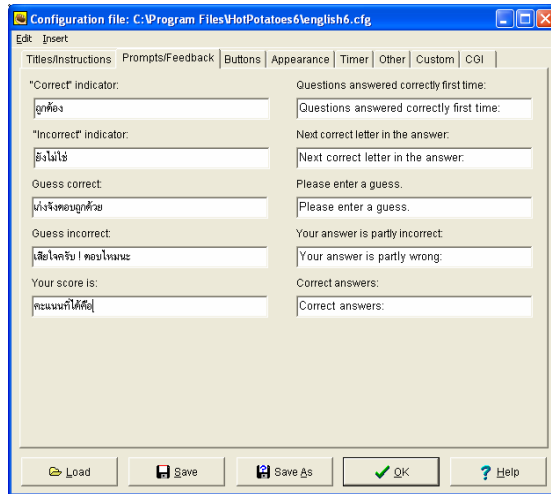
- 2.1 แท็บ Titles / Instructions สำหรับใส่ข้อมูลเกี่ยวกับชื่อเรื่อง หัวข้อ หัวเรื่องย่อย วัตถุประสงค์หรือคำแนะนำ มีอยู่ 2 ส่วน ดังรูปที่ 28

- Exercise Subtitle คือหัวข้อหรือหัวเรื่องย่อยสำหรับแบบทดสอบ
- Instructions เป็นคำแนะนำ หรือวัตถุประสงค์ ของหัวข้อนี้



รูปที่ 28 แสดงแท็บ Titles / Instructions

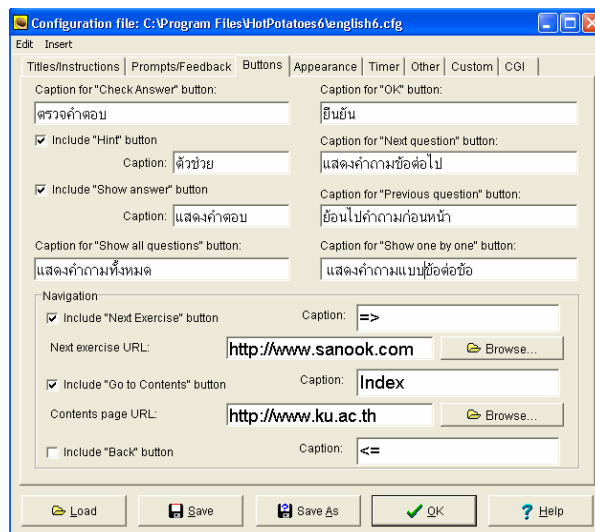
2.2 แท็บ Prompts / Feedback สำหรับการแสดงข้อความแสดงผลการตอบคำถาม ดังรูปที่ 29



รูปที่ 29 แสดงแท็บ Prompts / Feedback

- Correct indicator : ถ้าตอบถูกต้องจะให้เห็นเครื่องหมายหรือคำพูดอะไรที่ตัวเลือกนั้น
- Incorrect indicator : ถ้าตอบผิดจะให้เห็นเครื่องหมายหรือคำพูดอะไรที่ตัวเลือกนั้น
- Guess correct : ถ้าตอบถูกต้องจะให้เห็นคำพูดอะไร
- Guess incorrect : ถ้าตอบผิดจะให้เห็นคำพูดอะไร
- Your score is : เป็นช่องที่จะให้เห็นคำพูดหรือเครื่องหมายว่าสามารถทำคะแนนได้เท่าไร
- Question answered correctly first time : คือการแสดงให้เห็นว่าตอบถูกในครั้งแรกที่เลือกทำได้ก็ข้อมทั้งหมดก็ข้อ

2.3 แท็บ Buttons สำหรับกำหนดข้อความแสดงปุ่มต่างๆ ดังรูปที่ 30

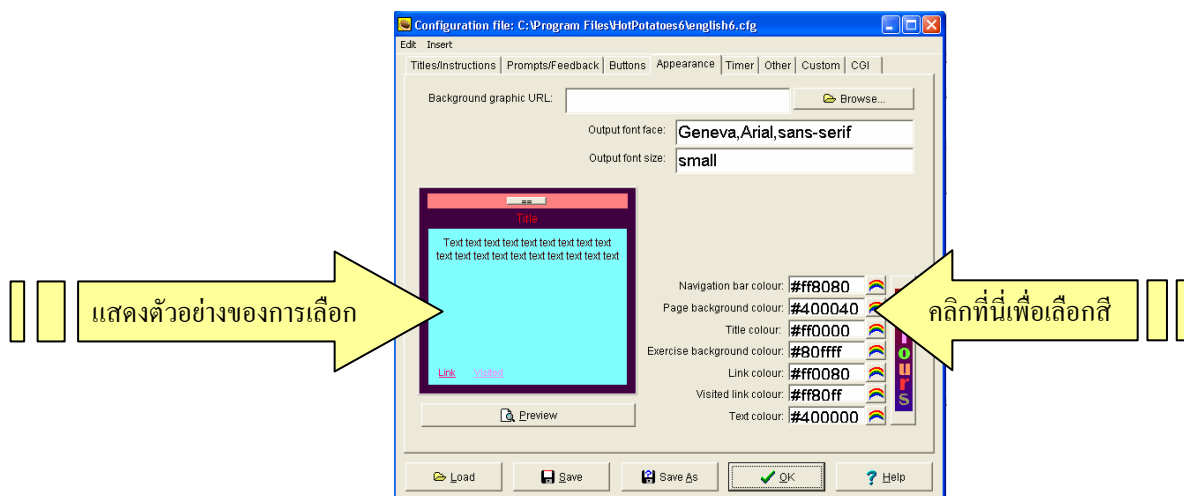


รูปที่ 30 แสดงแท็บ Buttons

สำหรับการเลือกคำตอบแบบ Short answer จะมี 3 หัวข้อย่อย

- Caption for “Check Answer” button : เป็นปุ่มสำหรับที่จะให้ตรวจคำตอบ
 - Include “Hint” button : เป็นปุ่มสำหรับที่จะให้แสดงตัวช่วย
 - Include “Show answer” button : เป็นปุ่มสำหรับที่จะให้แสดงคำตอบ
- การเลือกคำตอบแบบปกติ**
- Caption for “OK” button : เป็นปุ่ม ตกลง ยืนยัน หรือทำต่อ
 - Caption for “Next question” button : เป็นปุ่มให้แสดงคำถามข้อต่อไป
 - Caption for “Previous question” button : เป็นปุ่มให้แสดงคำถามก่อนหน้า
 - Caption for “Show one by one” button : เป็นปุ่มให้แสดงคำถามทีละข้อ
 - Caption for “Show all question” button : เป็นปุ่มให้แสดงคำถามทั้งหมด
 - Include “Next Exercise” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมให้เกิดเครื่องหมายถูก
 - Caption : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
 - Next Exercise URL : ให้ใส่ URL ที่ต้องการจะ link ไปหา หรือคลิก Browse เพื่อเลือก URL อื่นๆ ที่ต้องการ
 - Include “Go to Contents” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมให้เกิดเครื่องหมายถูก
 - Caption “Index” : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
 - Contents page URL : ให้ใส่ URL ที่ต้องการจะ link ไปหา หรือคลิก Browse เพื่อเลือก URL อื่นๆ ที่ต้องการ

2.4 แท็บ Appearance สำหรับการตกแต่งแบบทดสอบให้กำหนดสีหรือ Background ต่างๆ ของ หน้ากระดาษแบบทดสอบ ดังรูปที่ 31

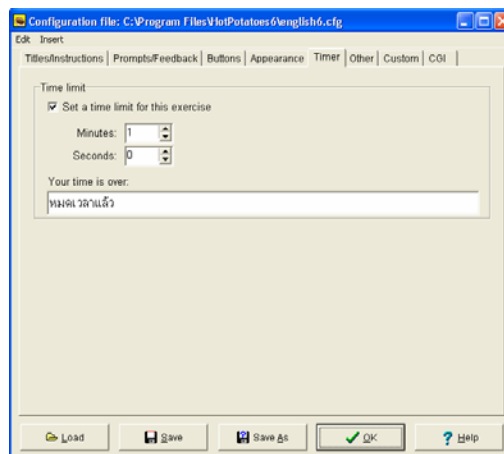


รูปที่ 31 แสดงแท็บ Appearance

- Background graphic URL : สำหรับกำหนดรูปพื้นหลัง โดยคลิก Browse... แล้วเลือกรูปที่ต้องการ โดยที่จะต้องไม่กำหนดสีในส่วนของ Page background colour
- Navigation bar colour : สำหรับใส่สีที่ bar ด้านบนของกระดาษ
- Page background colour : สำหรับใส่สี พื้นหลังกระดาษ
- Title colour : สำหรับกำหนดสีของหัวเรื่อง
- Exercise background colour : สำหรับกำหนดสีให้กับพื้นหลังของเนื้อหา
- Link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่จะทำการ link ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Visited link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่ทำการ link ไปแล้ว ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Text colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวหนังสือที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา

โปรแกรมจะแสดงตัวอย่างของแบบทดสอบอยู่ด้านซ้ายมือของหน้าต่าง

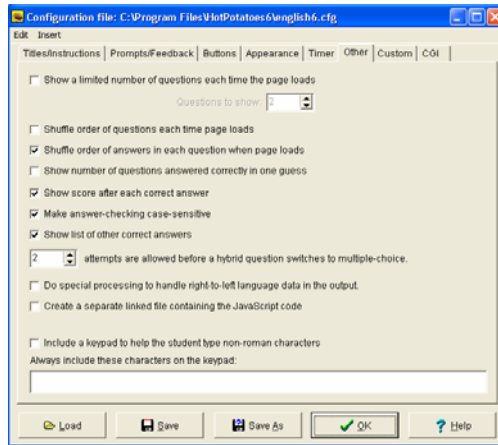
2.5 แท็บ Timer สำหรับการกำหนดเวลาสำหรับการทดสอบแต่ละชุด ดังรูปที่ 32



รูปที่ 32 แสดงแท็บ Timer

- การจับเวลาในการทำแบบทดสอบ ให้คลิกในช่องหน้า Set a time limit for this exercise แล้วกำหนดเวลาที่ใช้สำหรับการทดสอบโดยมีหน่วยเป็นวินาที และนาฬิกา
- Your time is over : เป็นช่องที่บอกว่าหมดเวลาแล้ว สามารถใส่คำพูดลงไปได้

2.6 แท็บ Other เป็นแท็บการเลือกรูปแบบต่างๆเพิ่มเติม ดังรูปที่ 33



รูปที่ 33 แสดงแท็บ Other

- Shuffle order of question each time page loads : เป็นการสลับคำถามในแต่ละแบบทดสอบ
- Shuffle order of answers in each question when page loads : เป็นการสลับคำตอบในแต่ละคำถาม
- Show score after each correct answer : ให้แสดงคะแนนหลังการตอบคำถาม

III ส่วนของการสร้างเว็บเพจของแบบทดสอบแบบ JQuiz

เป็นขั้นตอนของการนำเอาแบบทดสอบที่สร้างไว้แล้วมาทำเป็นเว็บเพจ เพื่อนำไปเผยแพร่ต่อไป มีวิธีการทำดังนี้

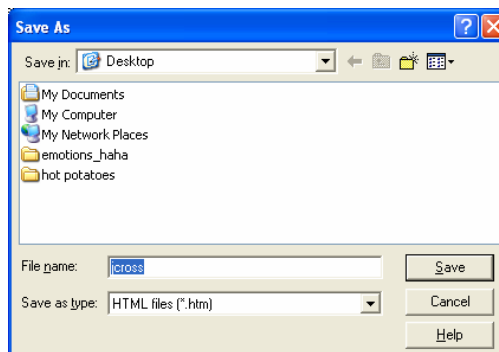
1. เมนู file เลือกคำสั่ง create web page เลือก Web page for V6 browsers F6

หรือ ไปที่แถบเครื่องมือแล้วคลิกเลือก 

หรือ

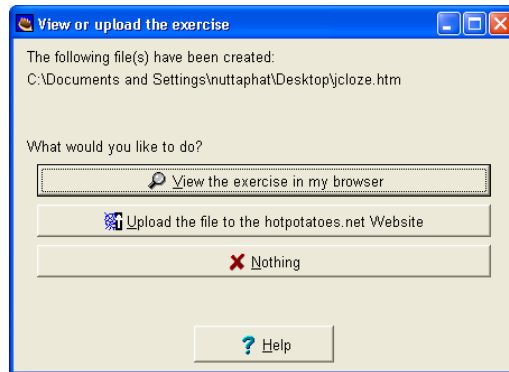
กดปุ่ม F6

2. จะได้ไอคอน Save As เลือกโฟลเดอร์สำหรับเก็บข้อมูลและตั้งชื่อไฟล์ ชื่อไฟล์ให้เป็นภาษาอังกฤษเพื่อความสะดวกในการนำไป upload ขึ้น Web Server แล้วคลิก Save เพื่อทำการบันทึก ดังรูปที่ 34



รูปที่ 34 แสดงไอคอน Save As

3. จะได้ไดอะล็อก View or upload the exercise ดังรูปที่ 35

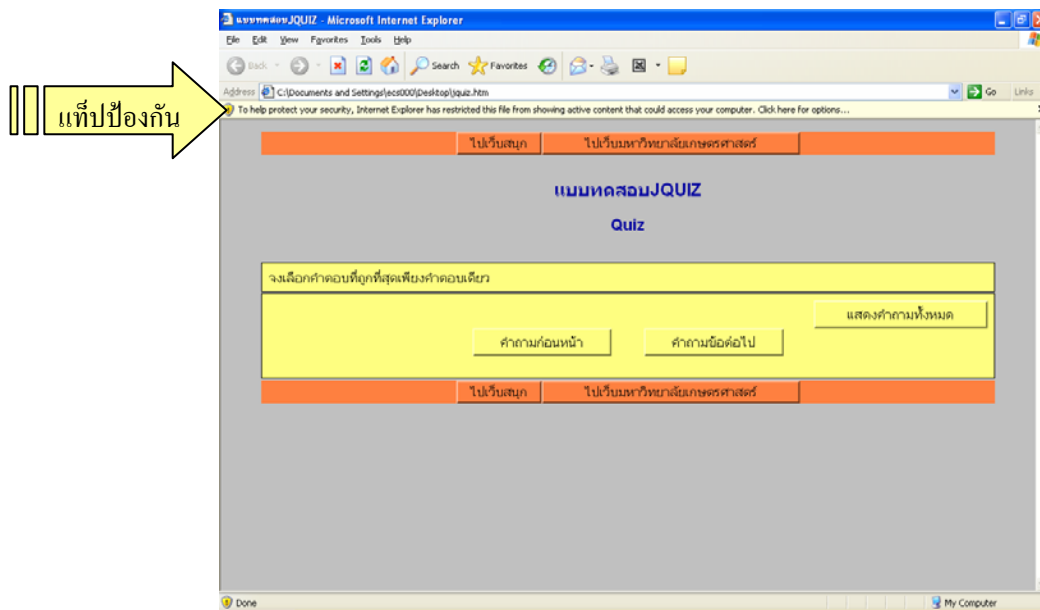


รูปที่ 35 แสดงไดอะล็อก View or upload the exercise

จะมีให้เลือกอยู่ 4 แบบ ได้แก่

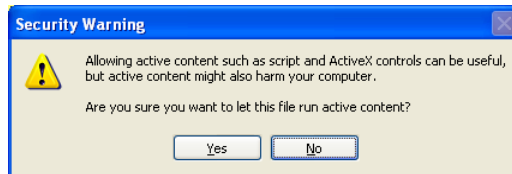
- View the exercise in my browser : เป็นการดูตัวอย่างจากเครื่องคอมพิวเตอร์ของตนเอง
- Upload the file to the hotpotatoes.net Website : เป็นการนำผลงาน Hotpotatoes ขึ้นเว็บไซต์
- Nothing : เป็นการยกเลิกการกระทำ
- Help : เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดต่างๆ เพิ่มเติม

ในที่นี้ให้คลิกเลือกแท็บแรก (View the exercise in my browser) เพื่อที่จะดูแบบทดสอบในเบราว์เซอร์ที่อยู่ในเครื่องของตนเอง ดังรูปที่ 36



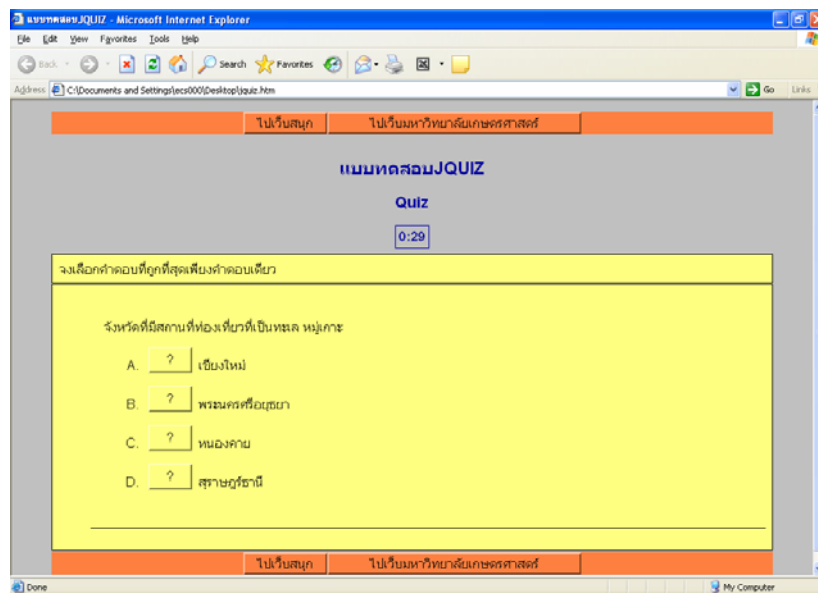
รูปที่ 36 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบในเบราว์เซอร์

4. ถ้าที่หน้าจอแสดงแต่ป้องกัน ให้ทำการคลิกขวาแล้วเลือก Allow Blocked Content จะได้ไอ้ดะล็อกดังรูปที่ 37 แล้วทำการคลิก Yes



รูปที่ 37 แสดงไอ้ดะล็อกSecurity Warning

5. จะได้หน้าจอของแบบทดสอบที่ได้ทำไว้ทั้งหมด ดังรูปที่ 38



รูปที่ 38 แบบทดสอบที่แสดงเป็นเว็บเพจ

การสร้างแบบทดสอบด้วย JCross

แบบทดสอบแบบ JCross (crosswords) เป็นแบบทดสอบที่ใช้สร้างแบบทดสอบในลักษณะอักษรไขว้ ซึ่งมีขั้นตอนในการสร้างแบบทดสอบดังต่อไปนี้

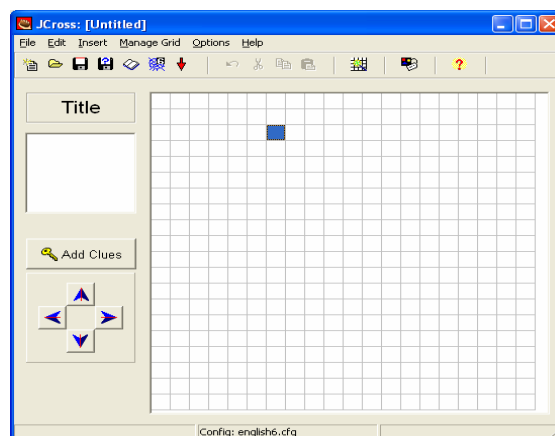
I ส่วนของการป้อนข้อมูล

1. เปิดโปรแกรม Hot Potatoes แล้วให้ทำการคลิกเลือก JCross ดังรูปที่ 39



รูปที่ 39 แสดงหน้าต่างโปรแกรม Hot Potatoes

2. จะปรากฏหน้าต่างใหม่ มีรายละเอียดหน้าจอการทำงานดังนี้ ดังรูปที่ 40
















รูปที่ 40 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบแบบ JCross

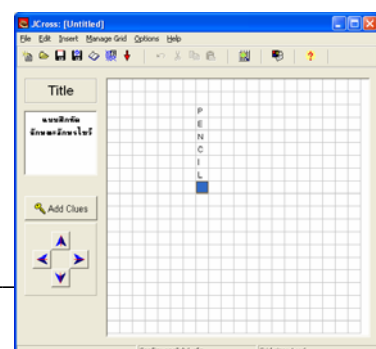
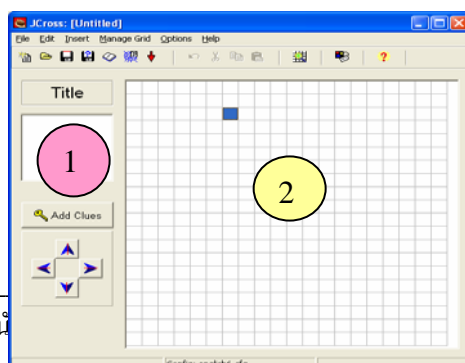
แบบเมนู

- File** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับเอกสาร เช่น สร้างเอกสารใหม่ เปิดเอกสาร บันทึกงาน
- Edit** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแก้ไขข้อมูล คัดลอกข้อมูล ตัดข้อมูล วางข้อมูล ลบข้อมูล
- Insert** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแทรกรูปภาพ การลิงค์ไป URL หรือ Fileข้อมูล
- Manage Grid** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการเพิ่มคำศัพท์ การย่อ ขยายตารางคำศัพท์
- Options** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการจัดรูปแบบตัวอักษร การปรับแต่งการแสดงผลทาง output
- Help** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

แถบเครื่องมือ

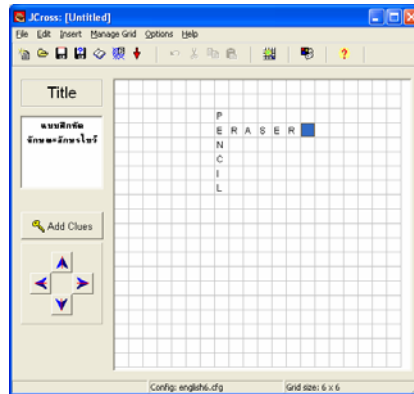
-  สร้างแบบทดสอบใหม่
-  เปิดแบบทดสอบที่ได้บันทึกงานไว้
-  บันทึกงาน
-  บันทึกงานและเปลี่ยนชื่องาน
-  บันทึกงานเป็นhtml
-  ปิดโปรแกรม
-  ย้อนกลับ
-  ตัด
-  คัดลอก
-  วาง
-  เพิ่มคำศัพท์หรือย่อ ขยายตารางคำศัพท์
-  แสดงหน้าต่าง Configure
-  เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

3. เริ่มสร้างทดสอบโดยใส่ชื่อหัวข้อเรื่องในช่อง 1 ใส่ปริศนาอักษรไขว้ศัพท์ภาษาอังกฤษ 1 คำ ในช่อง 2 ได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 41



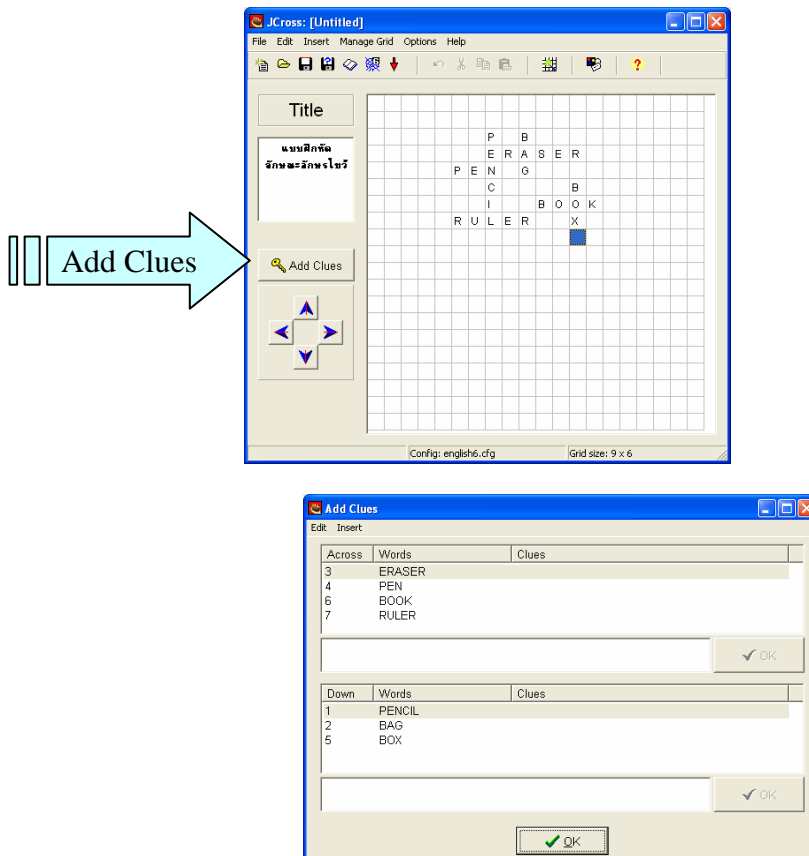
รูปที่ 41 แสดงหน้าต่าง JCross และการใส่หัวเรื่องกับอักษรไขว้

4. พิมพ์คำศัพท์คำต่อไป ดังรูปที่ 42



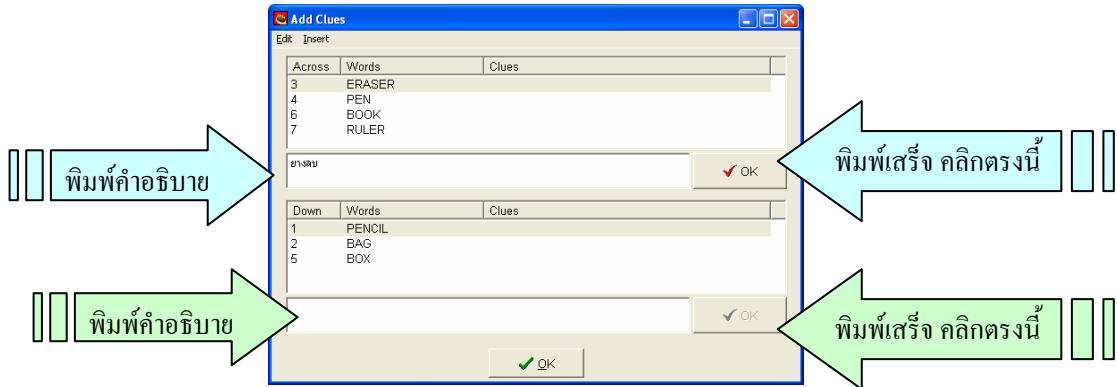
รูปที่ 42 แสดงการเพิ่มคำศัพท์

5. เมื่อพิมพ์คำศัพท์ครบตามจำนวนที่ต้องการ ให้คลิก Add Clues เพื่อที่จะช่วยให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบ ดังรูปที่ 43



รูปที่ 43 แสดงการคลิก Add Clues และหน้าต่างของ Add Clues


6. คลิกคำศัพท์ที่ต้องการอธิบาย และพิมพ์คำอธิบาย หรือรายละเอียด ลงในช่องว่างของคำศัพท์แต่ละคำ ดังรูปที่ 44

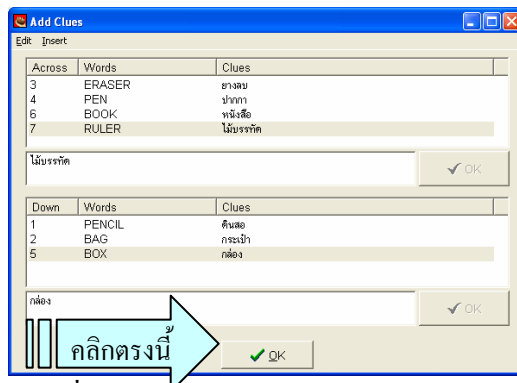


รูปที่ 44 แสดงการอธิบายคำศัพท์

7. คลิกปุ่ม OK คำอธิบายจะขึ้นไปอยู่บรรทัดเดียวกันกับคำศัพท์ เลือกคำศัพท์คำต่อไปเพื่อเติมคำอธิบาย หรือ Clues

8. เมื่อพิมพ์ Clues ครบทุกคำ คลิกปุ่ม OK ดังรูปที่ 45

9. บันทึกแบบทดสอบโดยคลิกที่ไอคอน  หรือไปที่เมนู file เลือกคำสั่ง save เลือก Folder ที่ต้องการเก็บ แล้วตั้งชื่อ file โดยที่ file ที่ได้จะมีนามสกุล .jcw

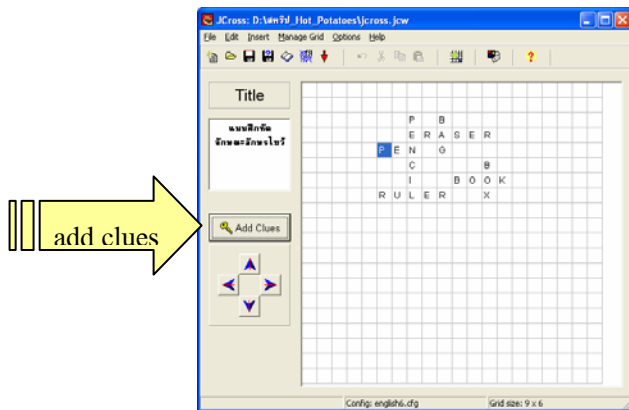


รูปที่ 45 แสดงการเสร็จการพิมพ์คำอธิบาย

การตกแต่งแบบทดสอบ

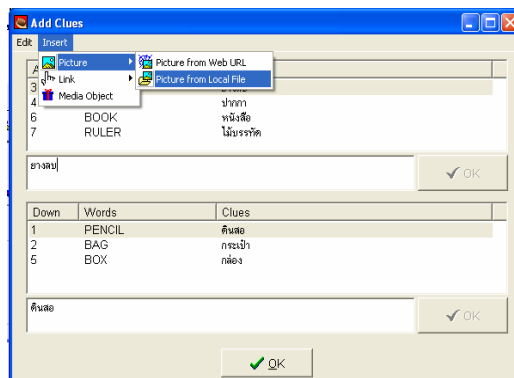
การใส่รูปภาพ

1. คลิกที่ปุ่ม add clue ดังรูปที่ 46



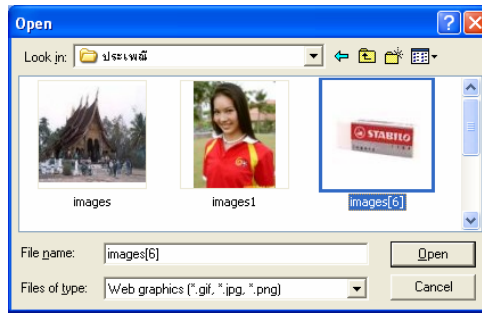
รูปที่ 46 แสดงการ add clues

2. จะปรากฏหน้าต่างใหม่วาง cursor ในตำแหน่งที่ต้องการวางรูปภาพ แล้วไปที่เมนู Insert เลือกคำสั่ง Picture ดังรูปที่ 47



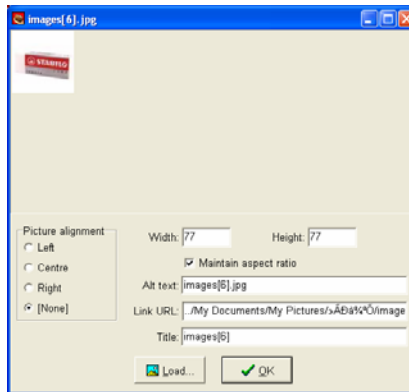
รูปที่ 47 แสดงการใส่รูปภาพ

3. สามารถเลือกรูปภาพได้จาก 2 ที่ ได้แก่
 - 3.1. picture from web url เป็นการ Download รูปมาจากเว็บไซต์ที่ต้องการ
 - 3.2. picture from local file เป็นการนำรูปมาจากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ได้ทำการ save เก็บไว้
4. เลือกไฟล์รูปภาพที่ต้องการ คลิก Open ดังรูปที่ 48



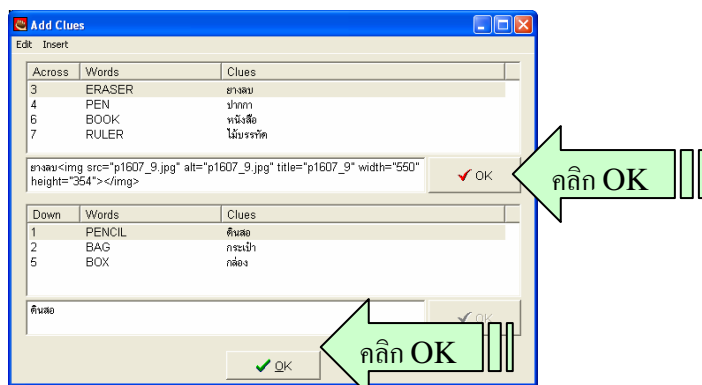
รูปที่ 48 แสดงการเปิดหารูปภาพ

5. ได้หน้าต่างของรูปภาพ สามารถทำการปรับขนาดและตำแหน่งของรูปภาพได้ ดังรูปที่ 49



รูปที่ 49 แสดงหน้าต่างของการปรับแต่งรูปภาพ

6. หลังจากปรับแต่งรูปภาพเรียบร้อยแล้ว คลิกปุ่ม OK จะได้หน้าต่าง ดังรูปที่ 50



รูปที่ 50 แสดง code ของรูปภาพ

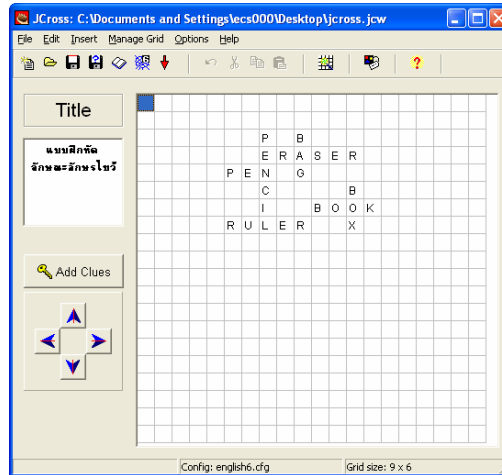
จะเห็นได้ว่าในตำแหน่งที่วางรูปภาพ โปรแกรมจะเปลี่ยนเป็น source code

😊😊 Tip การที่จะใส่รูปภาพนั้นควรต้องบันทึกงานให้เรียบร้อยเสียก่อน 😊😊

II ส่วนของการกำหนดค่าต่างๆ ใน output (Configuring the output) ของแบบทดสอบ JCross

การกำหนดค่าต่างๆ ใน output มีวิธีการทำดังนี้

1. จากหน้าต่างที่ทำแบบทดสอบ คลิกที่เมนู Option เลือก คำสั่ง Configure Output ดังรูปที่ 51

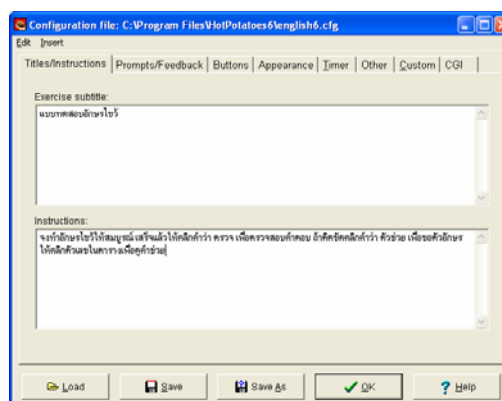


รูปที่ 51 แสดงการแบบทดสอบ

2. จะปรากฏหน้าต่าง Configuration screen จะมีแท็บ 8 แท็บ

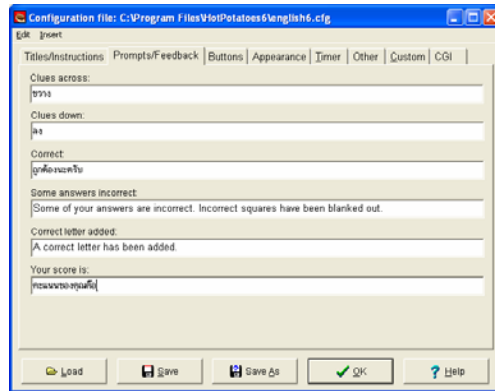
2.1 แท็บ Titles / Instructions สำหรับใส่ข้อมูลมีอยู่ 2 ส่วน ดังรูปที่ 52

- Exercise Subtitle คือหัวข้อหรือหัวเรื่องย่อสำหรับแบบทดสอบ
- Instructions เป็นคำแนะนำ หรือวัตถุประสงค์ของหัวข้อนี้



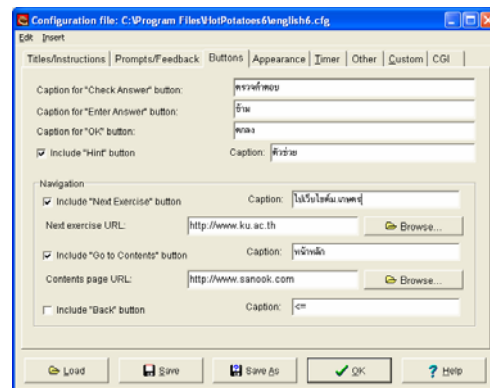
รูปที่ 52 แสดงหน้าต่าง Configuration screen

2.2 แท็บ Prompts / Feedback สำหรับการแสดงข้อความแสดงผลการตอบคำถาม ดังรูปที่ 53



รูปที่ 53 แสดงแท็บ Prompts / Feedback

- Clues across : คำอธิบายศัพท์แนวนอน
 - Clues down : คำอธิบายศัพท์แนวตั้ง
 - Correct : ถ้าตอบถูกต้อง ให้แสดงเครื่องหมายหรือคำพูดอะไรที่ตัวเลือกนั้น
 - Your score is : เป็นช่องที่จะให้แสดงคำพูดหรือเครื่องหมายว่าสามารถทำคะแนนได้เท่าไร
- 2.3 แท็บ Buttons สำหรับกำหนดข้อความแสดงปุ่มต่างๆ ดังรูปที่ 54

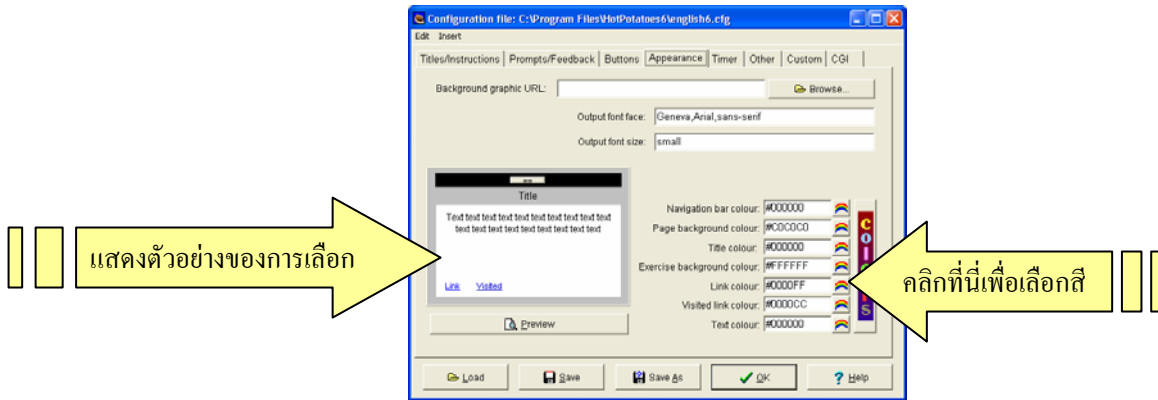


รูปที่ 54 แสดงแท็บ Buttons

- Caption for “Check Answer” button : เป็นปุ่มสำหรับที่จะให้ตรวจคำตอบ
- Caption for “OK” button : เป็นปุ่ม ตกลง ,ยืนยัน หรือทำต่อ
- Include “Hint” button : ถ้าต้องการให้แสดงตัวช่วยให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยม
- Caption “Hint” : เป็นปุ่มสำหรับแสดงคำพูดหรือสัญลักษณ์
- Include “Next Exercise” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยม
- Caption : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
- Next Exercise URL : URLของแบบทดสอบต่อไป
- nextpage.htm : ให้ใส่ URLที่ต้องการหรือโดยการคลิก Browse...

- Include “Go to Contents” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยม
- Caption “Index” : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
- Contents page URL : ให้ใส่ URL ที่ต้องการจะ link ไปหา หรือคลิก Browse เพื่อเลือก URL อื่นๆ ที่ต้องการ

2.4 แท็บ Appearance สำหรับการตกแต่งแบบทดสอบให้กำหนดสีหรือ Background ต่างๆ ของหน้ากระดาษ แบบทดสอบ ดังรูปที่ 55

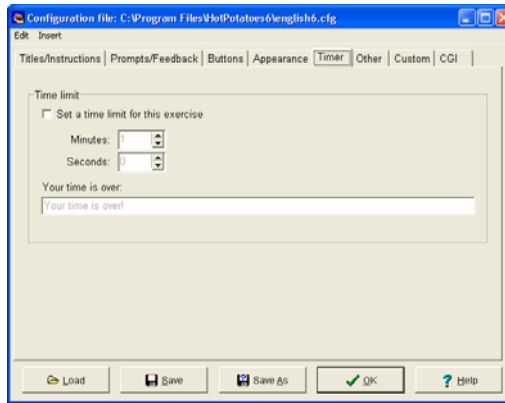


รูปที่ 55 แสดงแท็บ Appearance

- Background graphic URL : สำหรับกำหนดรูปพื้นหลัง โดยคลิก Browse... แล้วเลือกรูปที่ต้องการ โดยจะต้องไม่กำหนดสีในส่วนของ Page background colour
- Navigation bar colour : สำหรับใส่สีที่ bar ด้านบนของกระดาษ
- Page background colour : สำหรับใส่สี พื้นหลังกระดาษ
- Title colour : สำหรับกำหนดสีของหัวเรื่อง
- Exercise background colour : สำหรับกำหนดสีให้กับพื้นหลังของเนื้อหา
- Link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่จะทำการ link ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Visited link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่ทำการ link ไปแล้วที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Text colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวหนังสือที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา

โปรแกรมจะแสดงตัวอย่างของแบบทดสอบอยู่ด้านซ้ายมือของหน้าต่าง

2.5 แท็บ Timer สำหรับการกำหนดเวลาสำหรับการทดสอบแต่ละชุด ดังรูปที่ 56



รูปที่ 56 แสดงแท็บTimer

- การจับเวลาในการทำแบบทดสอบ ให้คลิกในช่องหน้า Set a time limit for this exercise แล้วกำหนดเวลาที่ ใช้สำหรับการทดสอบ โดยมีหน่วยเป็นวินาที และนาที่
- Your time is over : เป็นช่องที่บอกว่าหมดเวลาแล้ว สามารถใส่คำพูดลงไปได้
เมื่อทำการกำหนดค่าต่างๆ ทางด้าน output เรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม OK

III ส่วนของการสร้างเว็บเพจ ของแบบทดสอบแบบ JCross

เป็นขั้นตอนของการนำเอาแบบทดสอบที่สร้างไว้แล้วมาทำเป็นเว็บเพจ เพื่อนำไปเผยแพร่ต่อไป มีวิธีทำดังนี้

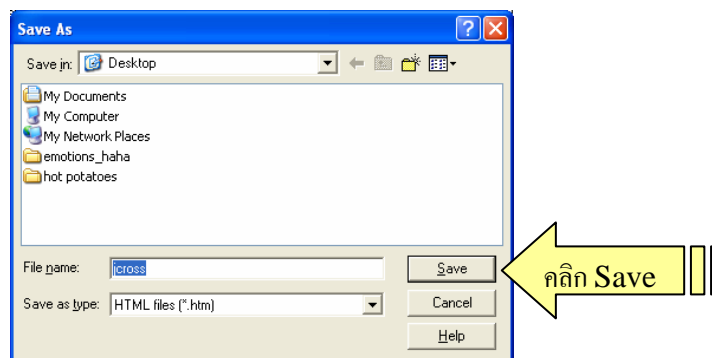
1. ที่เมนู file เลือกคำสั่ง create web page เลือก Web page for V6 browsers F6

หรือ ไปที่แถบเครื่องมือแล้วคลิกเลือก 

หรือ

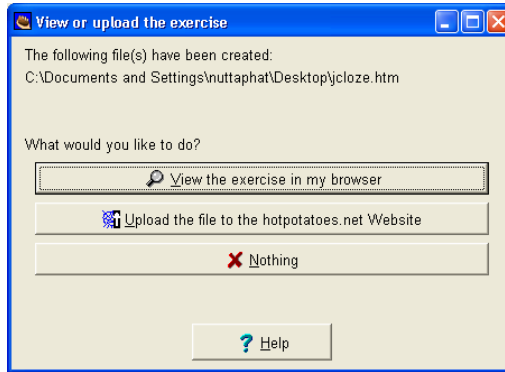
กดปุ่ม F6

2. จะได้ไอคอนเลือก Save As เลือกโฟลเดอร์สำหรับเก็บข้อมูลและตั้งชื่อไฟล์ ชื่อไฟล์ให้เป็นภาษาอังกฤษเพื่อความ สะดวกในการนำไป upload ขึ้น Web Server แล้วคลิก Save เพื่อทำการบันทึก ดังรูปที่ 57



รูปที่ 57 แสดงไอคอนเลือก Save As

3. จะปรากฏหน้าต่าง View or upload the exercise ดังรูปที่ 58

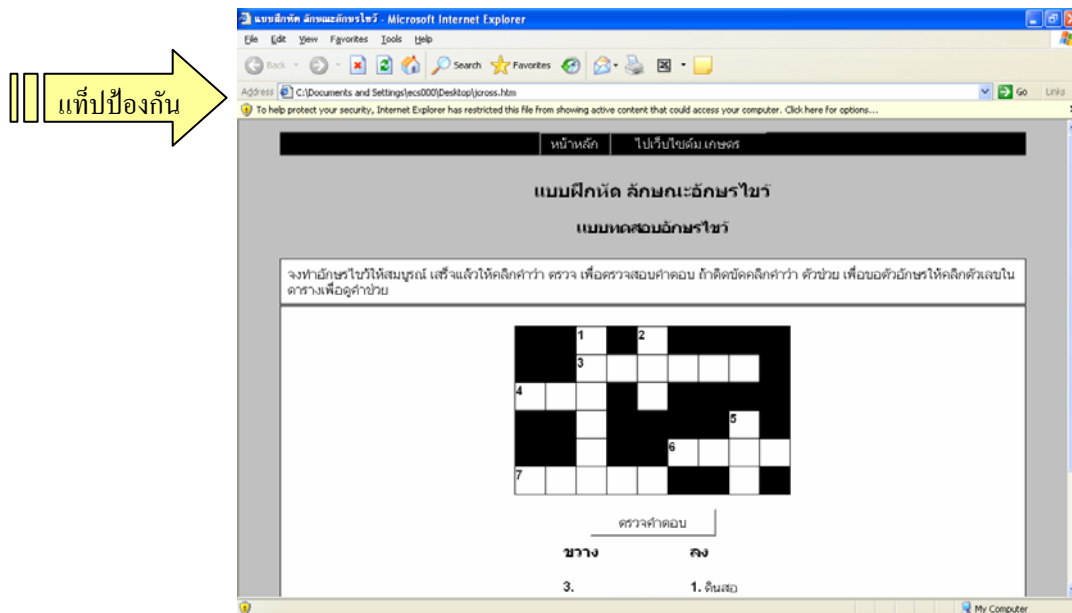


รูปที่ 58 แสดงหน้าต่าง View or upload the exercise

จะมีให้เลือกอยู่ 4 แบบ ได้แก่

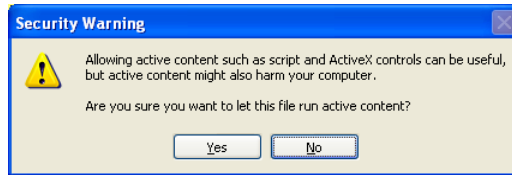
- View the exercise in my browser : เป็นการดูตัวอย่างจากเครื่องคอมพิวเตอร์ของตนเอง
- Upload the file to the hotpotatoes.net Website : เป็นการนำผลงาน Hotpotatoes ขึ้นเว็บไซต์
- Nothing : เป็นการยกเลิกการกระทำ
- Help : เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดต่างๆ เพิ่มเติม

ในที่นี้จะคลิกเลือกแท็บ View the exercise in my browser จะปรากฏหน้าจอของแบบทดสอบที่ทำไว้ทั้งหมด ดังรูปที่ 59



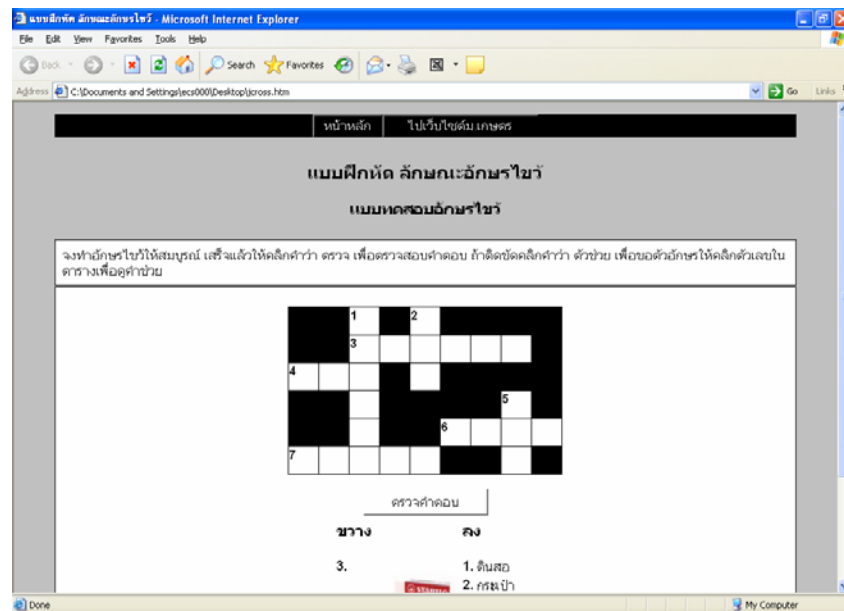
รูปที่ 59 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบในบราวเซอร์

4. ถ้าที่หน้าจอแสดงแต่ป้องกัน ให้ทำการคลิกขวาแล้วเลือก Allow Blocked Content จะได้ไอคอนดังรูปที่ 60 แล้วทำการคลิก Yes



รูปที่ 60 แสดงไอคอนSecurity Warning

5. จะได้น้ำจอของแบบทดสอบที่ได้ทำไว้ทั้งหมด ดังรูปที่ 61



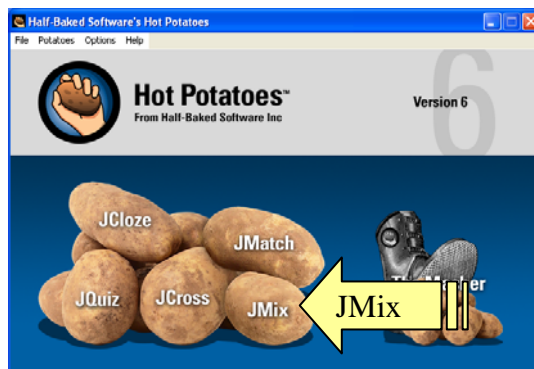
รูปที่ 61 แบบทดสอบที่แสดงเป็นเว็บเพจ

การสร้างแบบทดสอบด้วย JMix

แบบทดสอบแบบ JMix เป็นแบบทดสอบลักษณะแต่งประโยค โดยที่ผู้ทำแบบทดสอบต้องนำประโยคที่มีให้มาเรียงเป็นประโยคที่ถูกต้อง

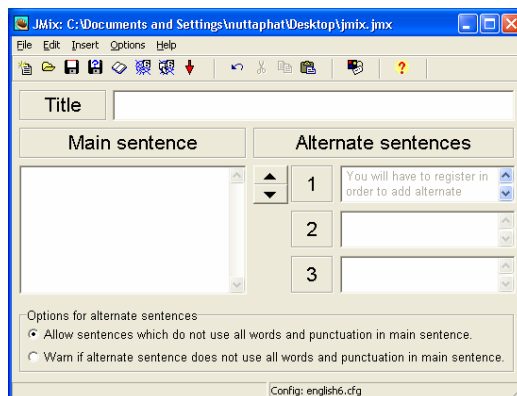
I ส่วนของการป้อนข้อมูล

1. เปิดโปรแกรม Hot Potatoes แล้วให้ทำการคลิกเลือก JMix ดังรูปที่ 62



รูปที่ 62 แสดงหน้าต่างโปรแกรม Hot Potatoes

2. ปรากฏหน้าต่างใหม่ ดังรูปที่ 63



รูปที่ 63 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบแบบ JMix

แถบเมนู

File เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับเอกสาร เช่น สร้างเอกสารใหม่ เปิดเอกสาร บันทึกงาน

Edit เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแก้ไขข้อมูล คัดลอกข้อมูล ตัดข้อมูล วางข้อมูล ลบข้อมูล

Insert เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแทรกรูปภาพ การลิงค์ไป URL หรือ File ข้อมูล

Options เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการจัดรูปแบบตัวอักษร การปรับแต่งการแสดงผลทาง output

Help เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

แถบเครื่องมือ



สร้างแบบทดสอบใหม่



เปิดแบบทดสอบที่ได้บันทึกงานไว้



บันทึกงาน



บันทึกงานและเปลี่ยนชื่องาน



บันทึกงานเป็น html



บันทึกงานเป็น html แบบลาก-ปล่อย



ปิดโปรแกรม



ย้อนกลับ



ตัด



คัดลอก



วาง



แสดงหน้าต่าง Configure

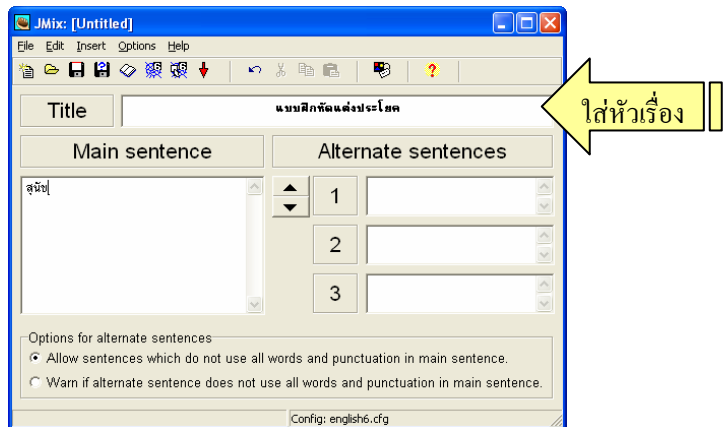


เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

3. ใส่ชื่อหัวเรื่องที่ช่อง Title

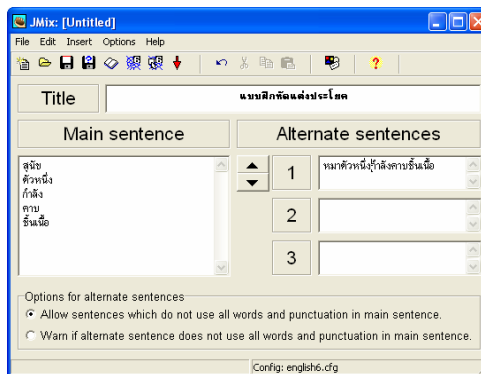
4. ในที่นี้ยกตัวอย่างประโยคจากนิทานเรื่อง หมากับเงา ตัวอย่างประโยคคือ “สุนัขตัวหนึ่งกำลังคาบชิ้นเนื้อ” ที่

Main Sentence พิมพ์คำว่า “สุนัข” ดังรูปที่ 64




รูปที่ 64 แสดงหน้าต่าง JMix การใส่ Title และ Main Sentence

5. พิมพ์คำอื่นๆที่เหลือ (ตัวหนึ่ง คำลง คาบ ขึ้นเนื้อ)
6. Alternate Sentences คือ ประโยคที่มีความหมายคล้ายกับประโยคหลัก ซึ่งสามารถยอมรับได้เมื่อผู้เรียนตอบ ในที่นี้ Alternate Sentences คือ “หมาตัวหนึ่งคำลงคาบขึ้นเนื้อ” ดังรูปที่ 65



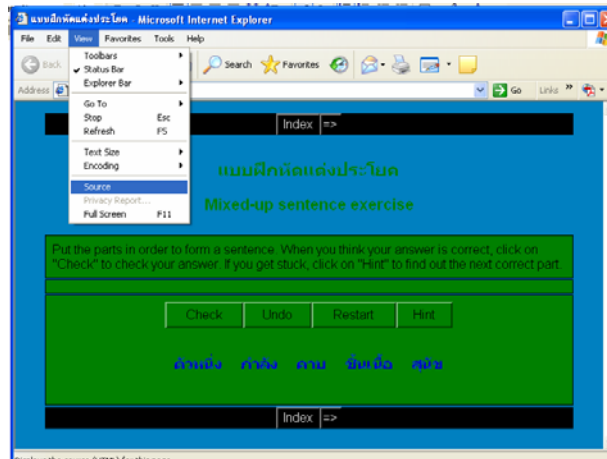
รูปที่ 65 แสดงการใส่ Alternate sentences

7. บันทึกแบบทดสอบโดยคลิกที่ไอคอน  หรือไปที่เมนู file เลือกคำสั่ง save เลือก Folder ที่ต้องการเก็บ แล้วตั้งชื่อ file โดยที่ file ที่ได้จะมีนามสกุล .jmx

การตกแต่งแบบทดสอบ

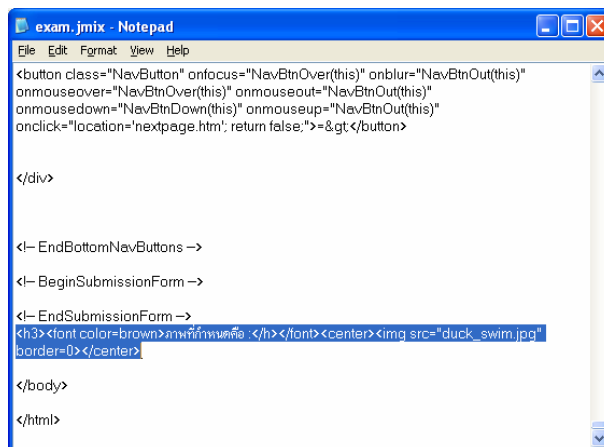
การใส่รูปภาพในแบบทดสอบลักษณะ JMix นี้ ไม่สามารถ ใช้วิธีเดียวกับแบบทดสอบอื่นๆได้ วิธีการใส่รูปภาพในแบบทดสอบนี้ คือ

1. ไปที่หน้าต่างของ Internet Explorer เลือกเมนู View เลือกคำสั่ง Source ดังรูปที่ 66



รูปที่ 66 แสดงหน้าต่าง Internet Explorer ของแบบทดสอบJMIX

2. จะได้ภาษา HTML ให้เลื่อน Scroll Bar ไปจนเกือบจะสิ้นสุด HTML Code ของหน้านั้นให้เพิ่ม tag ที่จะใส่รูปภาพในบรรทัดก่อนที่จะสิ้นสุด HTML ดังรูปที่ 67



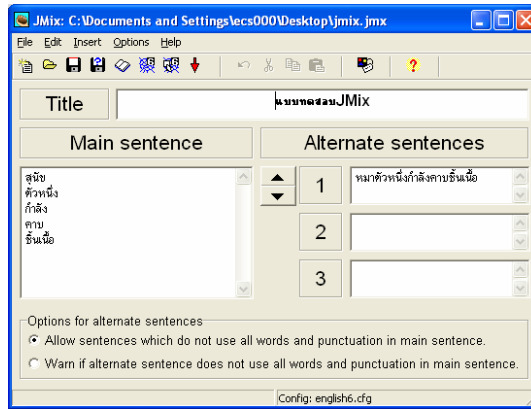
รูปที่ 67 แสดงการใส่ tag รูปภาพ

😊😊 Tip การที่จะใส่รูปภาพนั้นควรต้องบันทึกงานให้เรียบร้อยเสียก่อน 😊😊

II ส่วนของการกำหนดค่าต่างๆ ใน output (Configuring the output) ของแบบทดสอบ JMIX

การกำหนดค่าต่างๆ ใน output มีวิธีการทำดังนี้

1. จากหน้าต่างที่ทำแบบทดสอบ คลิกที่เมนู Option เลือก คำสั่ง Configure Output ดังรูปที่ 68

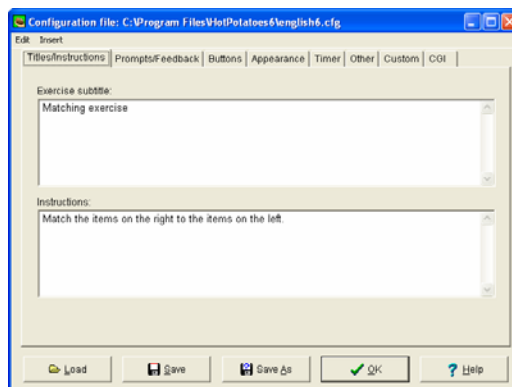


รูปที่ 68 แสดงหน้าต่างแบบทดสอบ

2. จะปรากฏหน้าต่าง Configuration screen จะมีแท็บ 8 แท็บ

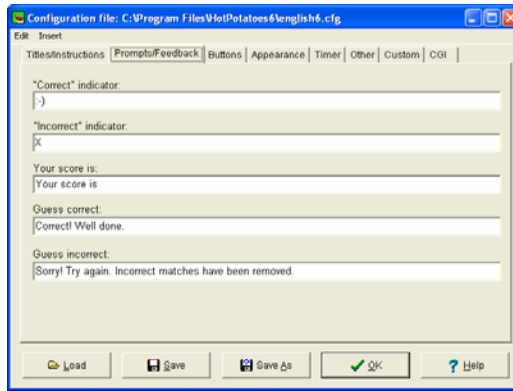
2.1 แท็บ Titles / Instructions สำหรับใส่ข้อมูลมีอยู่ 2 ส่วน ดังรูปที่ 69

- Exercise Subtitle คือหัวข้อหรือหัวเรื่องย่อสำหรับแบบทดสอบ
- Instructions เป็นคำแนะนำ หรือวัตถุประสงค์ ของหัวข้อนี้



รูปที่ 69 แสดงแท็บ Titles / Instructions

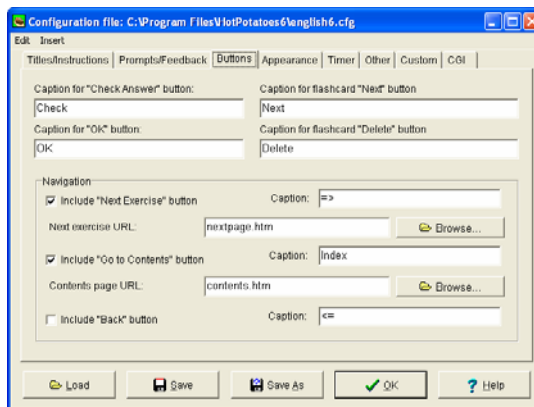
2.2 แท็บ Prompts / Feedback สำหรับการแสดงข้อความแสดงผลการตอบคำถาม ดังรูปที่ 70



รูปที่ 70 แสดงแท็บ Prompts / Feedback

- Correct indicator : ถ้าตอบถูกต้อง ให้แสดงเครื่องหมายหรือคำพูดอะไรที่ตัวเลือกนั้น
- Incorrect indicator : ถ้าตอบผิด ให้แสดงเครื่องหมายหรือคำพูดอะไรที่ตัวเลือกนั้น
- Your score is : เป็นช่องที่จะให้แสดงคำพูดหรือเครื่องหมายว่าสามารถทำคะแนนได้เท่าไร
- Guess correct : ถ้าตอบถูกต้องให้แสดงคำพูดอะไร
- Guess incorrect : ถ้าตอบผิดให้แสดงคำพูดอะไร

2.3 แท็บ Buttons เป็นเมนูสำหรับให้แสดงปุ่มต่างๆ ดังรูปที่ 71

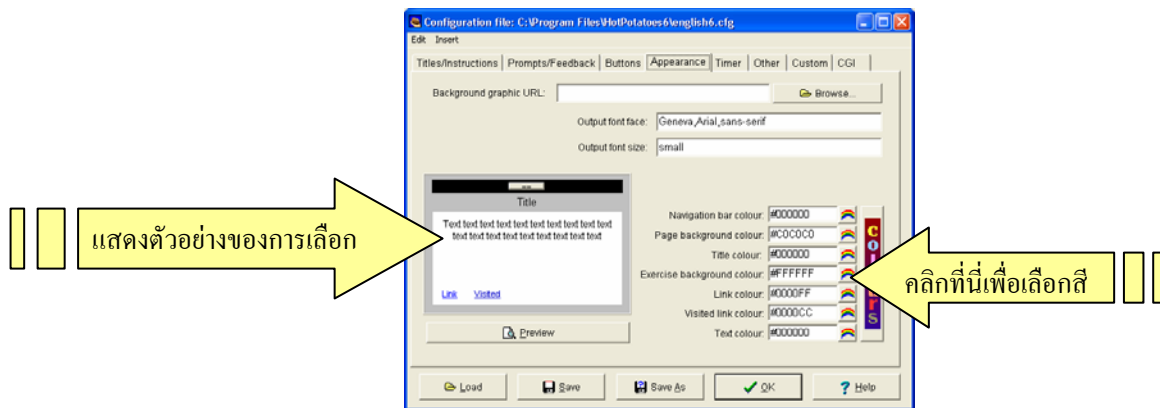


รูปที่ 71 แสดงแท็บ Buttons

- Caption for “Check Answer” button : เป็นปุ่มสำหรับที่จะให้ตรวจคำตอบ
- Caption for “OK” button : เป็นปุ่ม ตกลง ยืนยัน หรือทำต่อ
- Caption for flashcard “Next” button : เป็นปุ่มสำหรับให้ทำต่อไป
- Caption for flashcard “Delete” button : เป็นปุ่มสำหรับการลบ
- Include “Next Exercise” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมให้เกิดเครื่องหมายถูก
- Caption : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
- Include “Go to Contents” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมให้เกิดเครื่องหมายถูก

- Caption “Index” : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
- Contents page URL : ให้ใส่ URL ที่ต้องการจะ link ไปหา หรือคลิก Browse เพื่อเลือก URL อื่นๆ ที่ต้องการ

2.4 แท็บ Appearance สำหรับการตกแต่งแบบทดสอบให้กำหนดสีหรือ Background ต่างๆ ของหน้ากระดาษแบบทดสอบ ดังรูปที่ 72

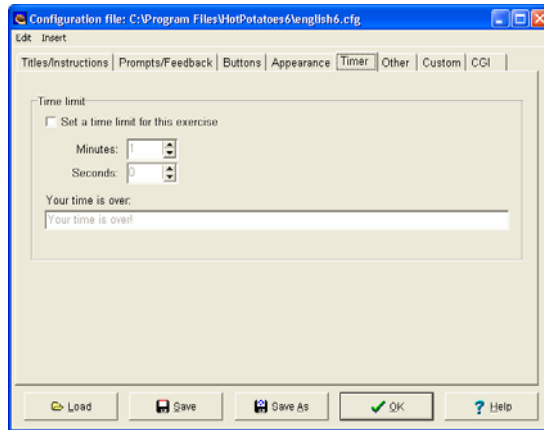


รูปที่ 72 แสดง แท็บ Appearance

- Background graphic URL : สำหรับกำหนดรูปพื้นหลัง โดยคลิก Browse แล้วเลือกรูปที่ต้องการ จะต้องไม่กำหนดสีในส่วนของ Page background colour
- Navigation bar colour : สำหรับใส่สีที่ bar ด้านบนของกระดาษ
- Page background colour : สำหรับใส่สี พื้นหลังกระดาษ
- Title colour : สำหรับกำหนดสีของหัวเรื่อง
- Exercise background colour : สำหรับกำหนดสีให้กับพื้นหลังของเนื้อหา
- Link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่จะทำการ link ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Visited link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่ทำการ link ไปแล้ว ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Text colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวหนังสือที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา

โปรแกรมจะแสดงตัวอย่างของแบบทดสอบอยู่ด้านซ้ายมือของหน้าต่าง

2.5 แท็บ Timer สำหรับการกำหนดเวลาสำหรับการทดสอบแต่ละชุด ดังรูปที่ 73




รูปที่ 73 แสดงแท็บ Timer

- การจับเวลาในการทำแบบทดสอบ ให้คลิกในช่องหน้า Set a time limit for this exercise แล้วกำหนดเวลาที่ใช้สำหรับการทดสอบ โดยมีหน่วยเป็นวินาที และนาฬิกา
- Your time is over : เป็นช่องที่บอกว่าหมดเวลาแล้ว สามารถใส่คำพูดลงไปได้
เมื่อทำการกำหนดค่าต่างๆ ทางด้าน output เรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม OK

III ส่วนของการสร้างเว็บเพจของแบบทดสอบแบบ JMix

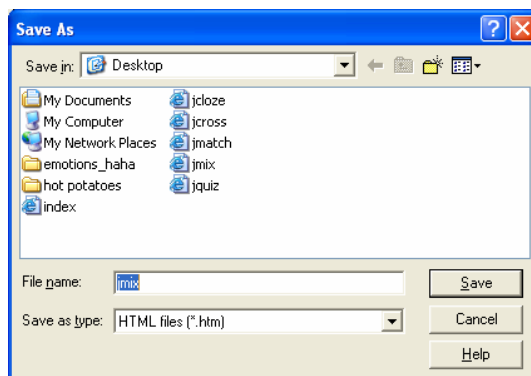
เป็นขั้นตอนของการนำเอาแบบทดสอบที่สร้างไว้แล้วมาทำเป็นเว็บเพจ เพื่อนำไปเผยแพร่ต่อไป มีวิธีทำดังนี้

1. เมนู file เลือกคำสั่ง create web page เลือก Web page for V6 browsers F6

หรือ ไปที่แถบเครื่องมือแล้วคลิกเลือก 

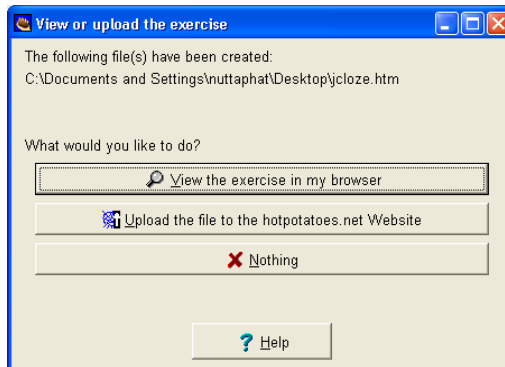
หรือ กดปุ่ม F6

2. จะได้อะต๋องเลือก Save As เลือกโฟลเดอร์สำหรับเก็บข้อมูลและตั้งชื่อไฟล์ ชื่อไฟล์ให้เป็นภาษาอังกฤษเพื่อความสะดวกในการนำไป upload ขึ้น Web Server แล้วคลิก Save เพื่อทำการบันทึก ดังรูปที่ 74



รูปที่ 74 แสดงไดอะล็อก Save As

3. จะปรากฏหน้าต่าง View or upload the exercise ดังรูปที่ 75

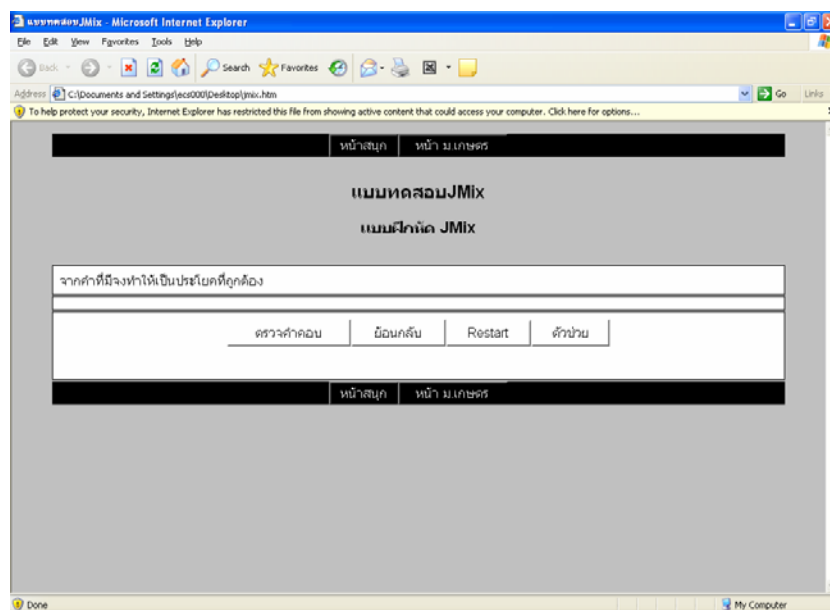
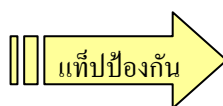


รูปที่ 75 แสดงหน้าต่าง View or upload the exercise

จะมีให้เลือกอยู่ 4 แบบ ได้แก่

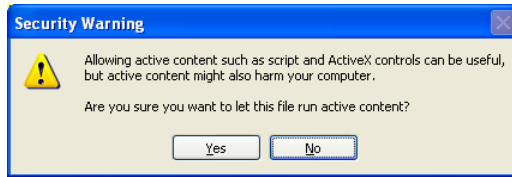
- View the exercise in my browser : เป็นการดูตัวอย่างจากเครื่องคอมพิวเตอร์ของตนเอง
- Upload the file to the hotpotatoes.net Website : เป็นการนำผลงาน Hotpotatoes ขึ้นเว็บไซต์
- Nothing : เป็นการยกเลิกการกระทำ
- Help : เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดต่างๆ เพิ่มเติม

ในที่นี้จะคลิกเลือกแท็บ View the exercise in my browser จะปรากฏหน้าจอของแบบทดสอบที่ทำไว้ทั้งหมด ดังรูปที่ 76



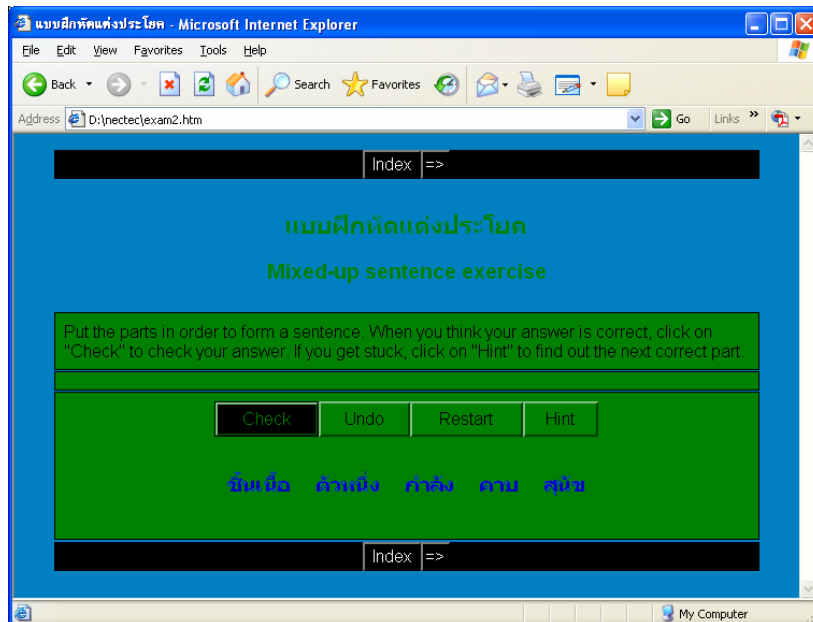
รูปที่ 76 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบในบราวเซอร์

4. ถ้าที่หน้าจอแสดงแท็บป้องกัน ให้ทำการคลิกขวาแล้วเลือก Allow Blocked Content จะได้ไอคอนดังรูปที่ 77 แล้วทำการคลิก Yes



รูปที่ 77 แสดงไอคอนSecurity Warning

5. จะได้อินเตอร์เฟซของแบบทดสอบที่ได้ทำไว้ทั้งหมด ดังรูปที่ 78



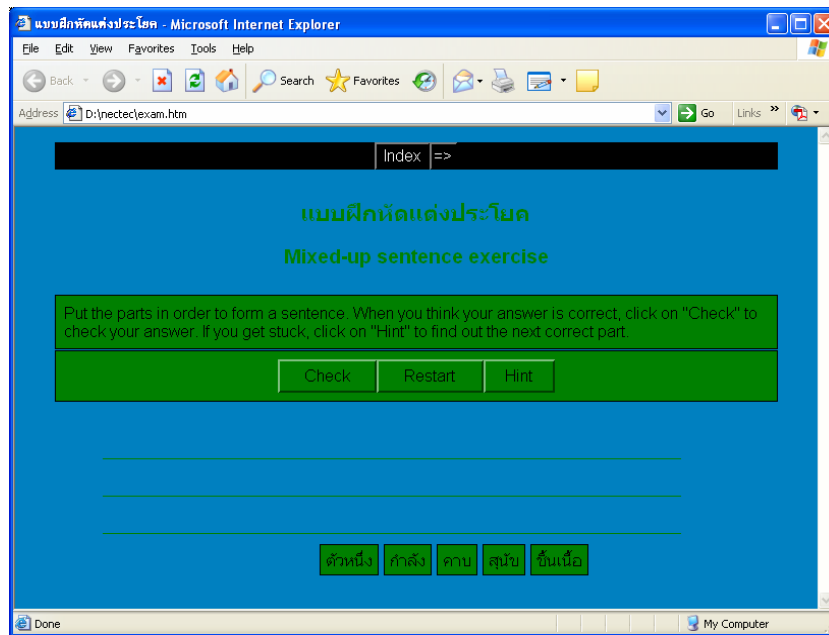
รูปที่ 78 แสดงการเลือกแบบ มาตรฐาน

ถ้าต้องการให้แสดงแบบลาก ปล่อย

ให้คลิกที่แถบเครื่องมือ 

หรือ กด Ctrl+ F6

หรือไปที่ เมนู file เลือก create web page เลือก Drag / Drop Web page for V6 browsers Ctrl+ F6 ดังรูปที่ 79



รูปที่ 79 แสดงการเลือกแบบ ลาก - ปล่อย

การสร้างแบบทดสอบด้วย JCloze

แบบทดสอบลักษณะ JCloze เป็นแบบทดสอบที่ให้ผู้ทำแบบทดสอบเติมคำลงในช่องว่าง ซึ่งมีขั้นตอนในการสร้างแบบทดสอบดังต่อไปนี้

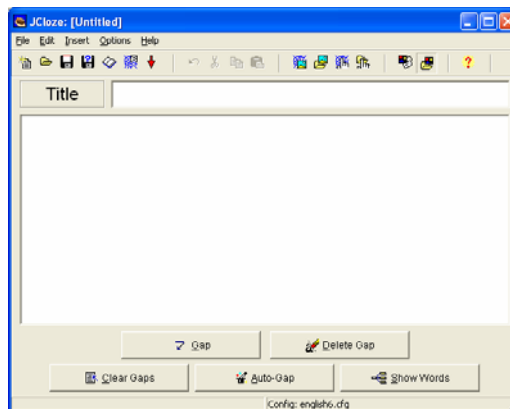
I ส่วนของการป้อนข้อมูล

1. จากหน้าต่างของโปรแกรม Hot Potatoes คลิกเลือก JCloze ดังรูปที่ 80



รูปที่ 80 แสดงหน้าต่างโปรแกรม Hot Potatoes

2. ปรากฏหน้าต่างใหม่ ดังรูปที่ 81



รูปที่ 81 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบแบบ JCloze

















แถบเมนู

- File** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับเอกสาร เช่น สร้างเอกสารใหม่ เปิดเอกสาร บันทึกงาน
- Edit** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแก้ไขข้อมูล คัดลอกข้อมูล ตัดข้อมูล วางข้อมูล ลบข้อมูล
- Insert** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแทรกรูปภาพ การลิงค์ไป URL หรือ File ข้อมูล

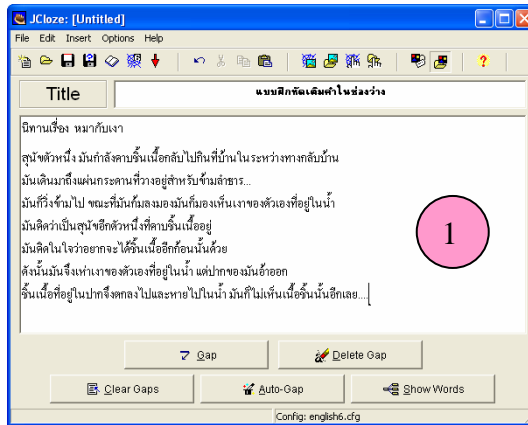
Options เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการจัดรูปแบบตัวอักษร การปรับแต่งการแสดงผลทาง output

Help เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

แถบเครื่องมือ

-  สร้างแบบทดสอบใหม่
-  เปิดแบบทดสอบที่ได้บันทึกงานไว้
-  บันทึกงาน
-  บันทึกงานและเปลี่ยนชื่องาน
-  บันทึกงานเป็น html
-  ปิด โปรแกรม
-  ย้อนกลับ
-  ตัด
-  คัดลอก
-  วาง
-  แทรกรูปภาพจากเว็บ
-  แทรกรูปภาพจากเครื่องคอมพิวเตอร์
-  แทรก link ที่เป็นเว็บ URL
-  แทรก link ที่เป็นไฟล์อื่นๆจากเครื่องคอมพิวเตอร์
-  แสดงหน้าต่าง Configure
-  เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

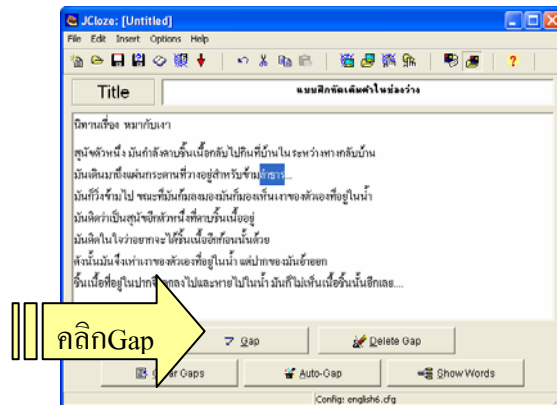
3. ใส่ชื่อหัวข้อเรื่องในช่อง Title และ พิมพ์เนื้อหาทั้งหมดลงในพื้นที่ 1 ในที่นี้จะยกตัวอย่างเนื้อหาจากนิทานเรื่อง “หมากับเงา” ดังรูปที่ 82



รูปที่ 82 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบแบบ JCloze

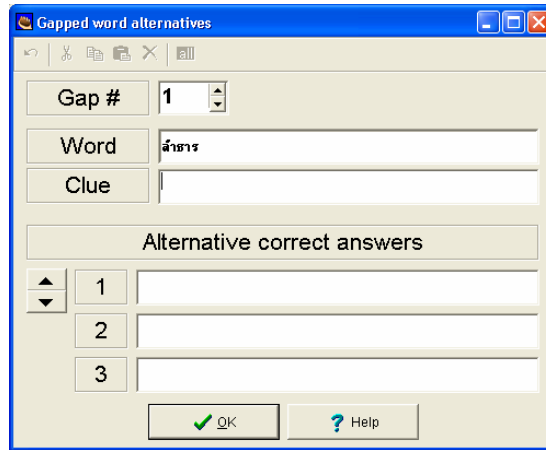
4. เลือกคำศัพท์ที่ต้องการให้ผู้เรียนเติมลงในช่องว่าง มีขั้นตอนดังนี้

4.1 เลือกคำศัพท์ที่ต้องการให้แสดงเป็นช่องว่าง(gap)โดยการทำ mark คำนั้นๆ (เพื่อให้ผู้เรียนเติมคำนั้นๆ ลงในแบบทดสอบ) ดังรูปที่ 83



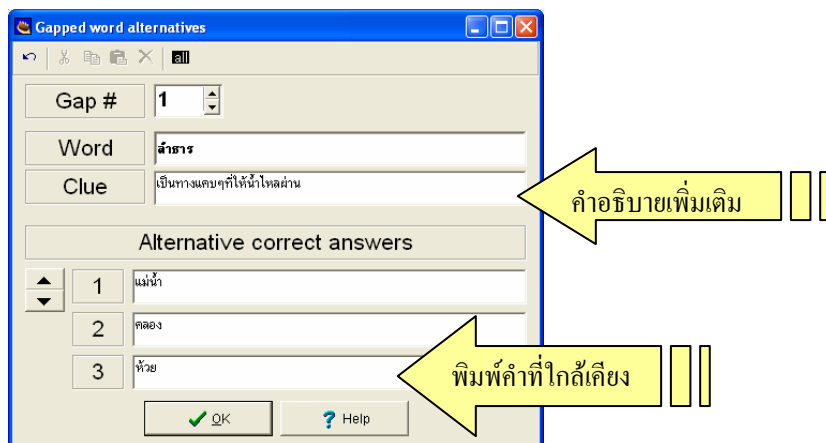
รูปที่ 83 แสดงการเลือกคำศัพท์

4.2 คลิกที่ปุ่ม Gap จะปรากฏหน้าต่างใหม่ขึ้นมาอีกหนึ่งหน้าต่าง ดังรูปที่ 84



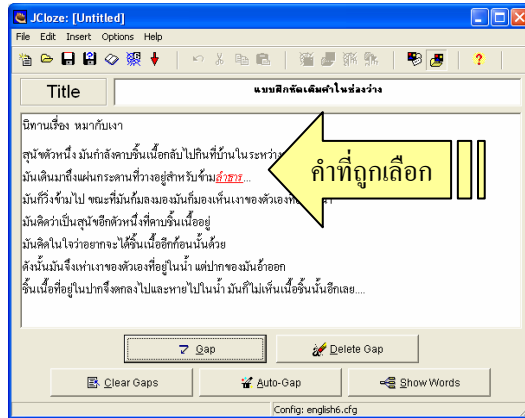
รูปที่ 84 แสดงหน้าต่างหลังจากคลิกปุ่ม Gap

4.3 ใส่รายละเอียดของคำนั้นๆ และคำตอบที่ใกล้เคียงซึ่งเป็นที่ยอมรับแทนคำตอบแรก แล้วคลิก OK เพื่อยืนยัน
ดังรูปที่ 85




รูปที่ 85 แสดงการใส่รายละเอียดและคำอธิบายเพิ่มเติม

4.4 แสดงหน้าต่างผลของการเลือกคำ คำที่เลือกจะถูกกำหนดให้เป็นคำที่ให้ผู้เรียนตอบลงในช่องว่าง ดังรูปที่ 86



รูปที่ 86 แสดงหน้าต่างผลของการเลือกคำ

5. บันทึกแบบทดสอบโดยคลิกที่ไอคอน  หรือไปที่เมนู file เลือกคำสั่ง save เลือก Folder ที่ต้องการเก็บ แล้วตั้งชื่อ file โดยที่ file ที่ได้จะมีนามสกุล .jcl

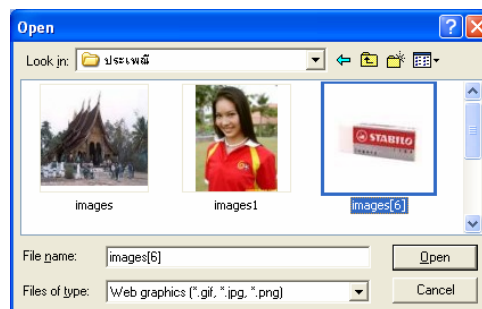
การลบ Gap ออกจากระบบ

- ทำได้โดย mark Gap ที่ต้องการลบ คลิกปุ่ม Delete Gap เพื่อลบ Gap ที่เลือก
- หรือคลิกปุ่ม Clear Gaps เพื่อลบ Gap ทั้งหมดที่มีอยู่ในแบบทดสอบ

การตกแต่งแบบทดสอบ

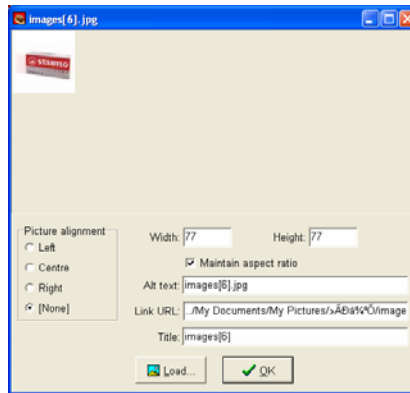
การใส่รูปภาพ

1. การใส่รูปภาพให้วาง cursor ในตำแหน่งที่ต้องการวางรูปภาพแล้วไปที่เมนู insert เลือกคำสั่ง picture
2. สามารถเลือกรูปภาพได้จาก 2 ที่ ได้แก่
 - 2.1. picture from web url เป็นการ Download รูปมาจากอินเทอร์เน็ต
 - 2.2. picture from local file เป็นการนำรูปมาจากเครื่องคอมพิวเตอร์
3. เลือกไฟล์รูปภาพที่ต้องการคลิก Open ดังรูปที่ 87



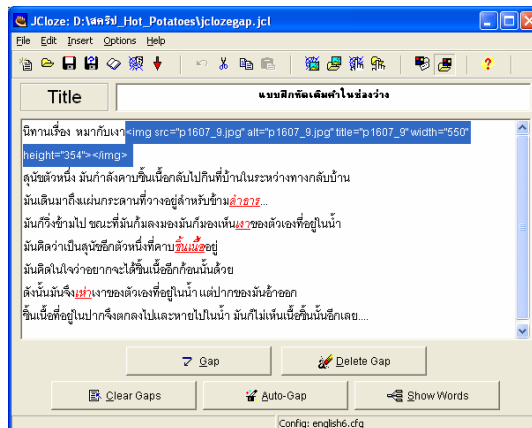
รูปที่ 87 แสดงการเปิดหารูปภาพ

4. ได้หน้าต่างของรูปภาพ สามารถทำการปรับขนาดและตำแหน่งของรูปภาพได้แล้วคลิกปุ่ม OK ดังรูปที่ 88



รูปที่ 88 แสดงหน้าต่างของการปรับแต่งรูปภาพ

จะได้หน้าต่าง ดังรูปที่ 89 จะเห็นได้ว่าในตำแหน่งที่วางรูปภาพ โปรแกรมจะเปลี่ยนเป็น source code



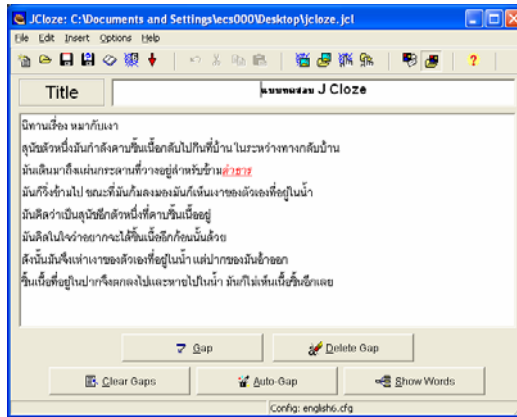
รูปที่ 89 แสดงการใส่รูปภาพ

😊😊 Tip การที่จะใส่รูปภาพนั้นควรต้องบันทึกงานให้ เรียบร้อยเสียก่อน 😊😊

II ส่วนของ การกำหนดค่าต่างๆ ในoutput (Configuring the output) ของแบบทดสอบ JCloze

การกำหนดค่าต่างๆ ใน output

1. จากหน้าต่างที่ทำแบบทดสอบไปที่เมนู Option เลือก Configure Output ดังรูปที่ 90

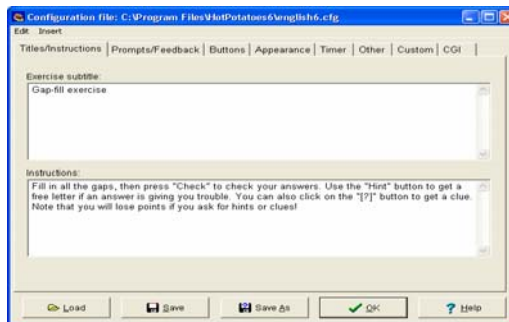


รูปที่ 90 แสดงหน้าต่างแบบทดสอบ

2. จะได้นหน้าต่าง Configuration screen จะมีแท็บ 8 แท็บ

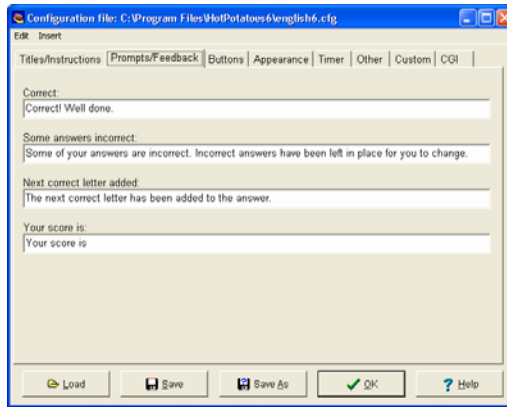
2.1 แท็บ Titles / Instructions สำหรับใส่ข้อมูลมีอยู่ 2 ส่วน ได้แก่ ดังรูปที่ 91

- Exercise Subtitle คือหัวข้อหรือหัวเรื่องย่อสำหรับแบบทดสอบ
- Instructions เป็นคำแนะนำ หรือวัตถุประสงค์ ของหัวข้อนี้



รูปที่ 91 แสดงแท็บ Titles / Instructions

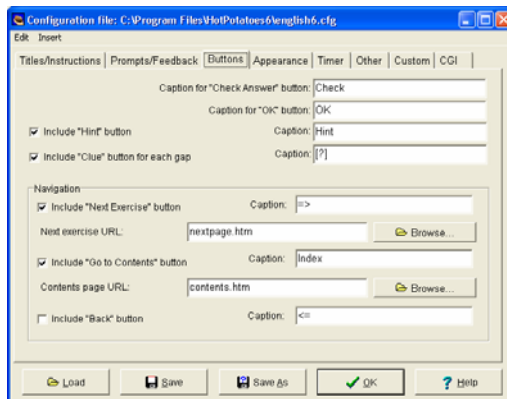
2.2 แท็บ Prompts / Feedback สำหรับการแสดงข้อความแสดงผลการตอบคำถาม ดังรูปที่ 92



รูปที่ 93 แสดงแท็บ Prompts / Feedback

- Correct Well done : เป็นช่องสำหรับบอกว่าทำถูกต้อง
- Some answers incorrect : เป็นช่องสำหรับบอกว่าได้ใส่คำตอบผิด
- Next correct letter added : แสดงตัวอักษรตัวแรกของคำตอบ
- Your score is : เป็นช่องสำหรับบอกคะแนนที่ได้

2.3 แท็บ Buttons สำหรับกำหนดข้อความแสดงปุ่มต่างๆ ดังรูปที่ 94

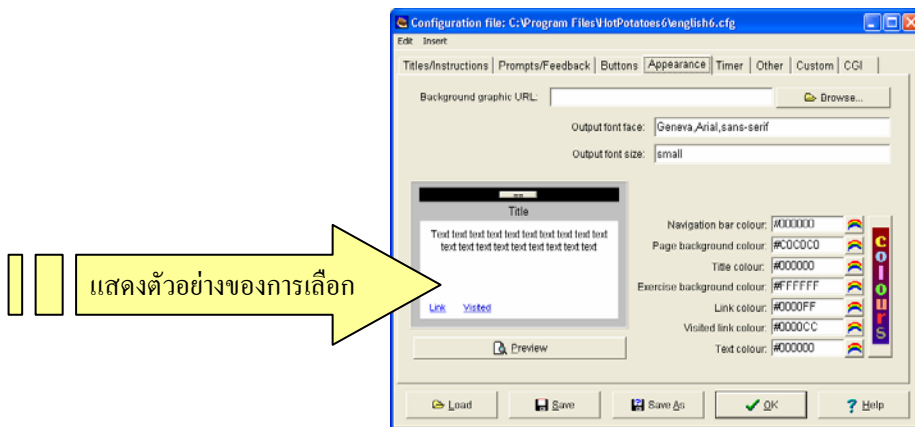


รูปที่ 94 แสดงแท็บ Buttons

- Caption for “Check Answer” button : เป็นปุ่มสำหรับที่จะให้ตรวจคำตอบ
- Caption for “OK” button : เป็นปุ่ม ตกลง ยืนยัน หรือทำต่อ
- Include “Hint” button : ถ้าต้องการให้แสดง Hint ให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมให้เกิดเครื่องหมายถูก
- Caption : ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูดสำหรับ Hint
- Include “Clue” button for each gap : ถ้าต้องการให้แสดง Clue ให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมให้เกิดเครื่องหมายถูก
- Caption : ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูดสำหรับ Clue
- Include “Next Exercise” button : ถ้าต้องการให้แสดง ให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมให้เกิดเครื่องหมายถูก

- Caption : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
- Next Exercise URL : ให้ใส่ URL ที่ต้องการจะ link ไปหา หรือคลิก Browse เพื่อเลือก URL อื่นๆ ที่ต้องการ
- Include “Go to Contents” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมให้เกิดเครื่องหมายถูก
- Caption “Index” : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
- Contents page URL : ให้ใส่ URL ที่ต้องการจะ link ไปหา หรือคลิก Browse เพื่อเลือก URL อื่นๆ ที่

2.4 แท็บ Appearance สำหรับการตกแต่งแบบทดสอบให้กำหนดสีหรือ Background ต่างๆ ของหน้ากระดาษ แบบทดสอบ ดังรูปที่ 95

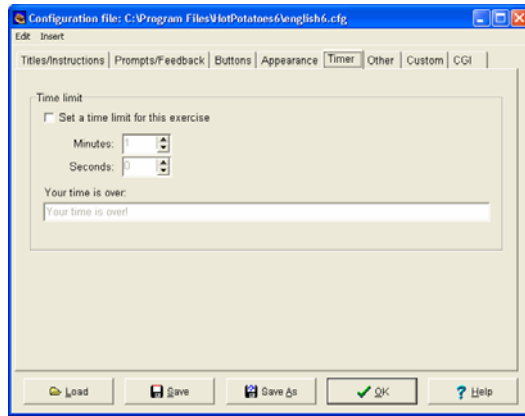


รูปที่ 95 แสดงแท็บ Appearance

- Background graphic URL : สำหรับกำหนดรูปพื้นหลัง โดยคลิก Browse แล้วเลือกรูปที่ต้องการ จะต้องไม่กำหนดสีในส่วนของ Page background colour
- Navigation bar colour : สำหรับใส่สีที่ bar ด้านบนของกระดาษ
- Page background colour : สำหรับใส่สี พื้นหลังกระดาษ
- Title colour : สำหรับกำหนดสีของหัวข้อเรื่อง
- Exercise background colour : สำหรับกำหนดสีให้กับพื้นหลังของเนื้อหา
- Link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่จะทำการ Link ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Visited link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่ทำการ link ไปแล้ว ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Text colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวหนังสือที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา

โปรแกรมจะแสดงตัวอย่างของแบบทดสอบอยู่ด้านซ้ายมือของหน้าต่าง

2.5 แท็บ Timer สำหรับการกำหนดเวลาสำหรับการทดสอบแต่ละชุด ดังรูปที่ 96




รูปที่ 96 แสดงแท็บ Timer

- การจับเวลาในการทำแบบทดสอบ ให้คลิกในช่องหน้า Set a time limit for this exercise แล้วกำหนดเวลาที่ใช้สำหรับการทดสอบโดยมีหน่วยเป็นวินาที และนาที
- Your time is over : เป็นช่องที่บอกว่าหมดเวลาแล้ว สามารถใส่คำพูดลงไปได้ เมื่อทำการกำหนดค่าต่างๆ ทางด้าน output เรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม OK

III ส่วนของการสร้างให้เป็นเว็บเพจ ของแบบทดสอบแบบ JCloze

เป็นขั้นตอนของการนำเอาแบบทดสอบที่สร้างไว้แล้วมาทำเป็นเว็บเพจ เพื่อนำไปเผยแพร่ต่อไป มีวิธีทำดังนี้

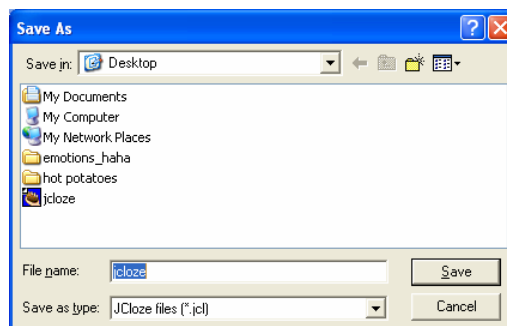
1. เมนู file เลือกคำสั่ง create web page เลือก Web page for V6 browsers F6

หรือ ไปที่แถบเครื่องมือแล้วคลิกเลือก 

หรือ

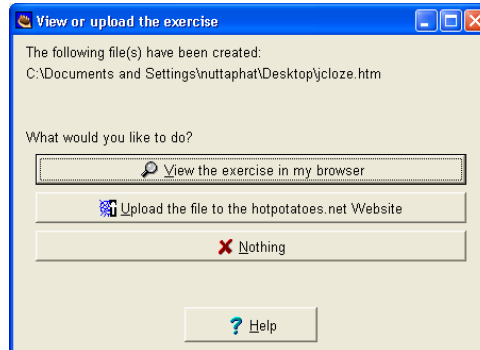
กดปุ่ม F6

2. จะได้อะต๋องเลือก Save As เลือกโฟลเดอร์สำหรับเก็บข้อมูลและตั้งชื่อไฟล์ ชื่อไฟล์ให้เป็นภาษาอังกฤษเพื่อความสะดวกในการนำไป upload ขึ้น Web Server แล้วคลิก Save เพื่อทำการบันทึก ดังรูปที่ 97



รูปที่ 97 แสดงไดอะล็อก Save As

3. จะปรากฏหน้าต่าง View or upload the exercise ดังรูปที่ 98

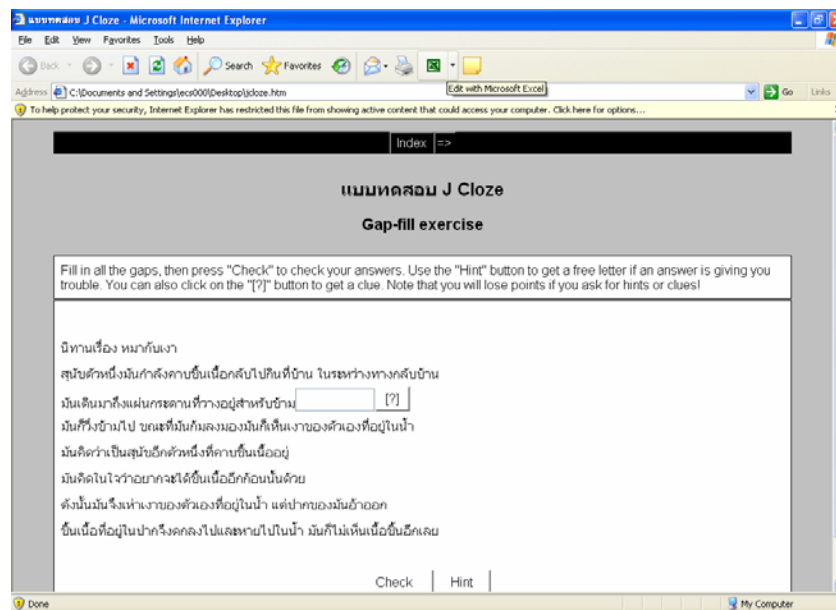
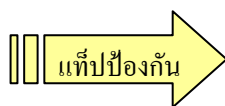


รูปที่ 98 แสดงหน้าต่าง View or upload the exercise

จะมีให้เลือกอยู่ 4 แบบ ได้แก่

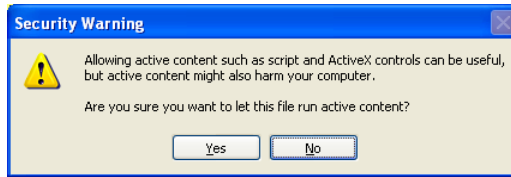
- View the exercise in my browser : เป็นการดูตัวอย่างจากเครื่องคอมพิวเตอร์ของตนเอง
- Upload the file to the hotpotatoes.net Website : เป็นการนำผลงาน Hotpotatoes ขึ้นเว็บไซต์
- Nothing : เป็นการยกเลิกการกระทำ
- Help : เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดต่างๆ เพิ่มเติม

ในที่นี้จะคลิกเลือกแท็บ View the exercise in my browser เพื่อที่จะดูแบบทดสอบในบราวเซอร์ที่อยู่ในเครื่องของตนเอง ดังรูปที่ 99



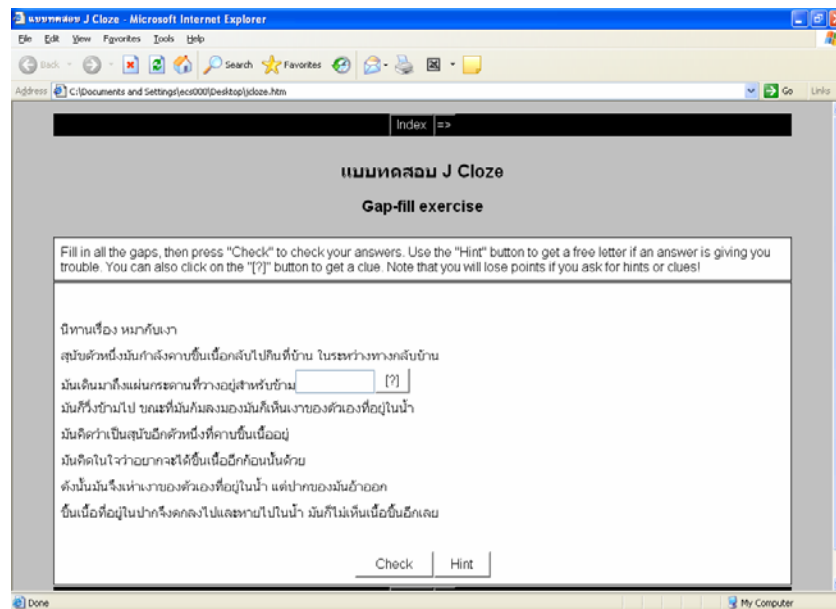
รูปที่ 99 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบในบราวเซอร์

4. ถ้าที่หน้าจอแสดงแต่ป๊อปอัพ ให้ทำการคลิกขวาแล้วเลือก Allow Blocked Content จะได้ไอคอนดังรูปที่ 100 แล้วทำการคลิก Yes



รูปที่ 100 แสดงไอคอน Security Warning

5. จะได้น้ำจอของแบบทดสอบที่ได้ทำไว้ทั้งหมด ดังรูปที่ 101



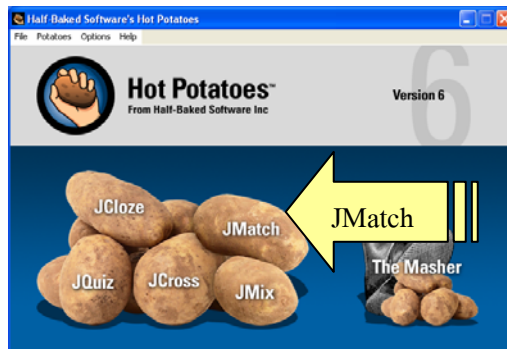
รูปที่ 101 แสดงแบบทดสอบที่เป็นเว็บเพจ

การสร้างแบบทดสอบด้วย JMatch

แบบทดสอบลักษณะ JMatch เป็นแบบทดสอบที่ให้ผู้ทำแบบทดสอบจับคู่ ซึ่งมีขั้นตอนดังต่อไปนี้

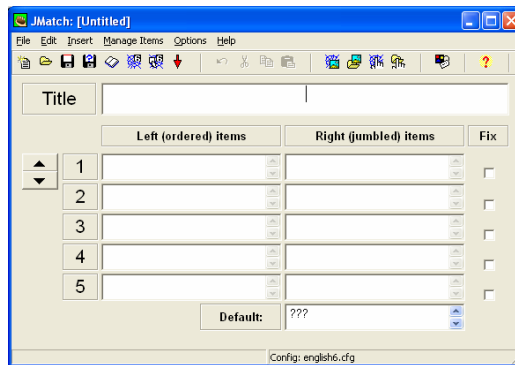
I ส่วนของการป้อนข้อมูล

1. จากหน้าต่างของ โปรแกรม Hot Potatoes คลิกเลือก JMatch ดังรูปที่ 102



รูปที่ 102 แสดงหน้าต่างโปรแกรม Hot Potatoes

2. ปรากฏหน้าต่างใหม่ ดังรูปที่ 103




















รูปที่ 103 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบแบบ JMatch

แถบเมนู

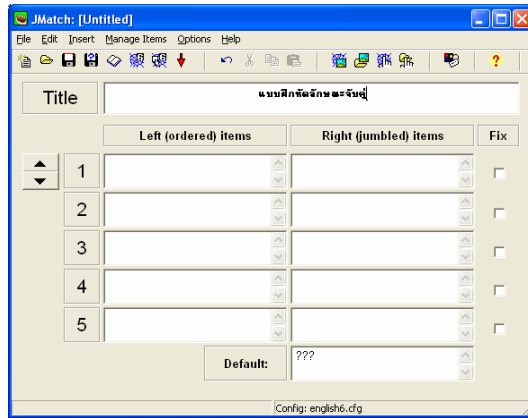
- File** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับเอกสาร เช่น สร้างเอกสารใหม่ เปิดเอกสาร บันทึกงาน
- Edit** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแก้ไขข้อมูล คัดลอกข้อมูล ตัดข้อมูล วางข้อมูล ลบข้อมูล
- Insert** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการแทรกรูปภาพ การลิงค์ไป URL หรือ File ข้อมูล
- Manage Grid** เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการเพิ่มแถว ลบแถว หรือสลับแถว

Options เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการจัดรูปแบบตัวอักษร การปรับแต่งการแสดงผลทาง output
Help เป็นเมนูที่ทำงานเกี่ยวกับการช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

แถบเครื่องมือ

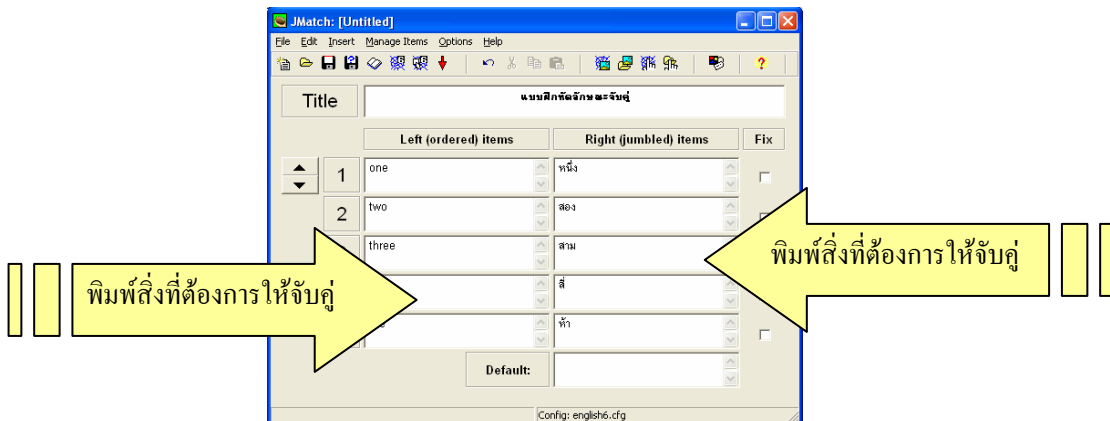
-  สร้างแบบทดสอบใหม่
-  เปิดแบบทดสอบที่ได้บันทึกงานไว้
-  บันทึกงาน
-  บันทึกงานและเปลี่ยนชื่องาน
-  บันทึกงานเป็น html
-  บันทึกงานเป็น html แบบลาก-ปล่อย
-  ปิดโปรแกรม
-  ย้อนกลับ
-  ตัด
-  คัดลอก
-  วาง
-  แทรกรูปภาพจากเว็บ
-  แทรกรูปภาพจากเครื่องคอมพิวเตอร์
-  แทรก link ที่เป็นเว็บ URL
-  แทรก link ที่เป็นไฟล์อื่นๆ จากเครื่องคอมพิวเตอร์
-  แสดงหน้าต่าง Configure
-  เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดเพิ่มเติม

3. ใส่ชื่อหัวข้อเรื่องในช่อง Title ดังรูปที่ 104




รูปที่ 104 แสดงการใส่ Title

พิมพ์สิ่งต่างๆ ที่ต้องการให้จับคู่ ทางด้านซ้ายและด้านขวา (โดยให้มีความสัมพันธ์กัน) ดังรูปที่ 105 ในแต่ละข้อที่พิมพ์เข้าไปต้องเป็นคำตอบที่ถูกต้อง แล้วโปรแกรมจะสลับข้อมูลให้โดยอัตโนมัติ



รูปที่ 105 แสดงการข้อมูลที่ต้องการจับคู่

4. บันทึกแบบทดสอบโดยคลิกที่ไอคอน  หรือไปที่เมนู file เลือกคำสั่ง save เลือก Folder ที่ต้องการเก็บ แล้วตั้งชื่อ file โดยที่ file ที่ได้จะมีนามสกุล .jmt

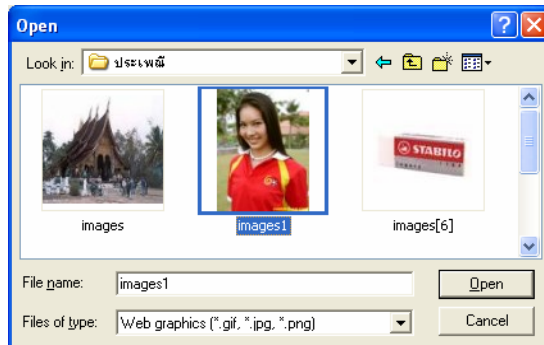
การตกแต่งแบบทดสอบ

การใส่รูปภาพ

1. การใส่รูปภาพให้วาง cursor ในตำแหน่งที่ต้องการวางรูปภาพแล้วไปที่เมนู insert เลือกคำสั่ง picture
2. สามารถเลือกรูปภาพได้จาก 2 ที่ ได้แก่

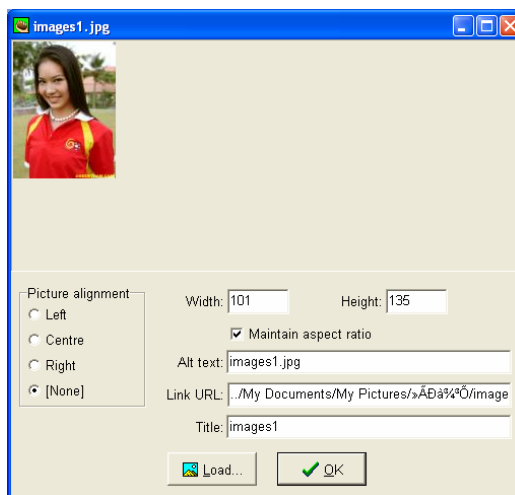
2.1. picture from web url เป็นการ Download รูปมาจากเว็บไซต์ที่ต้องการ

- 2.2. picture from local file เป็นการนำรูปมาจากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ได้ทำการ save เก็บไว้
3. เลือกไฟล์รูปภาพที่ต้องการ คลิก Open ดังรูปที่ 106



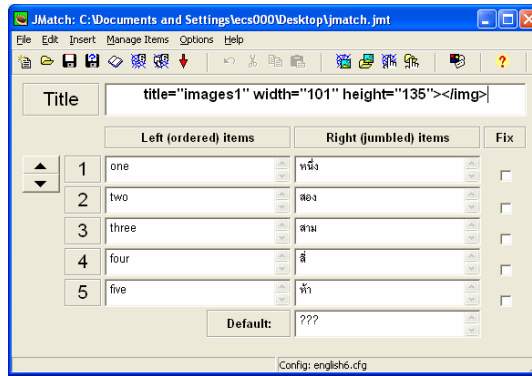
รูปที่ 106 แสดงการเปิดหารูปภาพ

4. ได้หน้าต่างของรูปภาพ สามารถทำการปรับขนาดและตำแหน่งของรูปภาพได้ ดังรูปที่ 107



รูปที่ 107 แสดงหน้าต่างของการปรับแต่งรูปภาพ

5. หลังจากปรับแต่งรูปภาพเรียบร้อยแล้ว คลิกปุ่ม OK จะได้นหน้าต่าง ดังรูปที่ 108



รูปที่ 108 แสดง code ของรูปภาพ

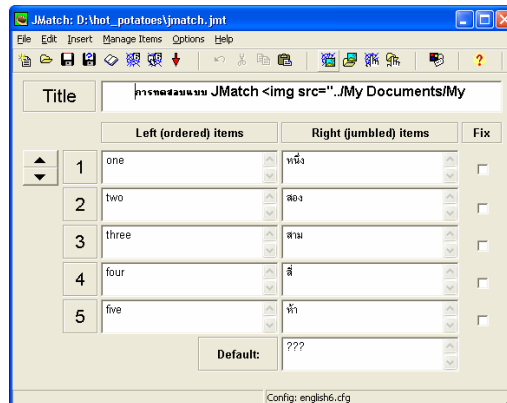
จะเห็นได้ว่าในตำแหน่งที่วาง รูปภาพโปรแกรมจะเปลี่ยนเป็น source code

😊😊 Tip การที่จะใส่รูปภาพนั้นควรต้องบันทึกงานให้ เรียบร้อยเสียก่อน 😊😊

II ส่วนของการกำหนดค่าต่างๆ ใน output (Configuring the output) ของแบบทดสอบ JMatch

การกำหนดค่าต่างๆ ใน output

1. จากหน้าต่างที่ทำแบบทดสอบ ไปที่เมนู Option เลือกคำสั่ง Configure Output ดังรูปที่ 109

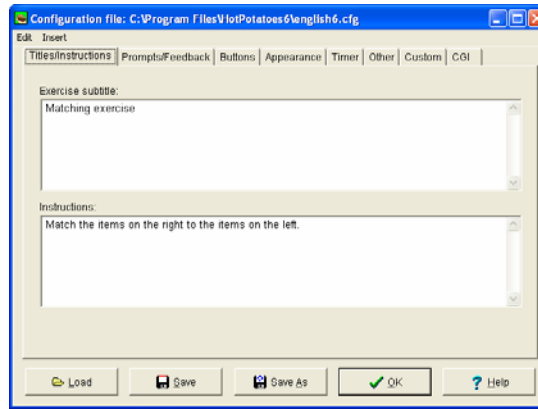


รูปที่ 109 แสดงหน้าต่างแบบทดสอบ

2. จะปรากฏหน้าต่าง Configuration screen จะมีแท็บ 8 แท็บ

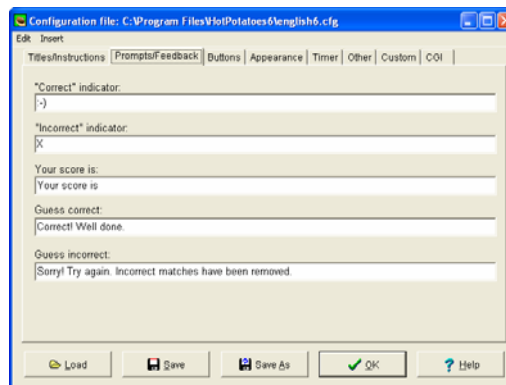
2.1 แท็บ Titles / Instructions สำหรับใส่ข้อมูลมีอยู่ 2 ส่วน ได้แก่ ดังรูปที่ 110

- Exercise Subtitle คือหัวข้อหรือหัวเรื่องย่อสำหรับแบบทดสอบ
- Instructions เป็นคำแนะนำ หรือวัตถุประสงค์ ของหัวข้อนี้



รูปที่ 110 แสดงแท็บ Titles / Instructions

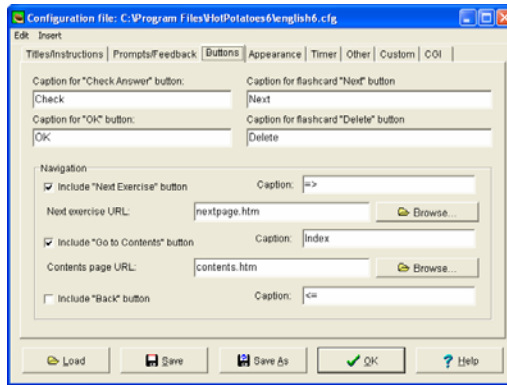
2.2 แท็บ Prompts / Feedback สำหรับการแสดงข้อความแสดงผลการตอบคำถาม ดังรูปที่ 111



รูปที่ 111 แสดงแท็บ Prompts / Feedback

- Correct indicator : ถ้าตอบถูกต้อง ให้แสดงเครื่องหมายหรือคำพูดอะไรที่ตัวเลือกนั้น
- Incorrect indicator : ถ้าตอบผิด ให้แสดงเครื่องหมายหรือคำพูดอะไรที่ตัวเลือกนั้น
- Guess correct : ถ้าตอบถูกต้อง ให้แสดงคำพูดอะไร
- Guess incorrect : ถ้าตอบผิด ให้แสดงคำพูดอะไร
- Your score is : เป็นช่องที่จะให้แสดงคำพูดหรือเครื่องหมายว่าสามารถทำคะแนนได้เท่าไร

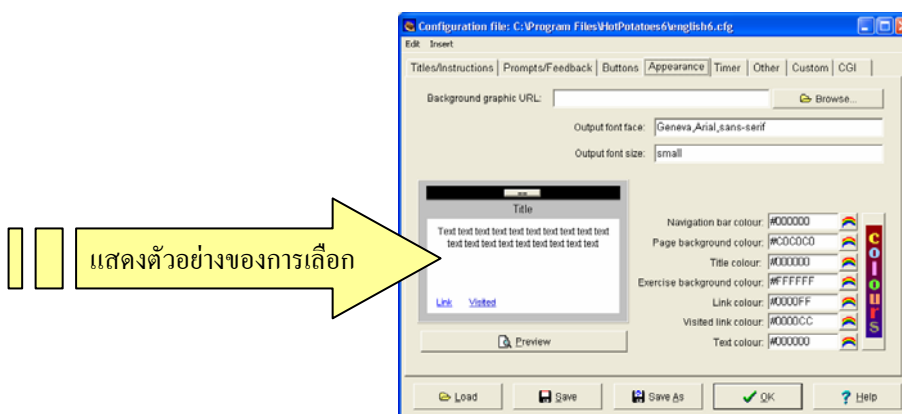
2.3 แท็บ Buttons เป็นเมนูสำหรับให้แสดงปุ่มต่างๆ ดังรูปที่ 112



รูปที่ 112 แสดงแท็บ Buttons

- Caption for “Check Answer” button : เป็นปุ่มสำหรับที่จะให้ตรวจคำตอบ
- Caption for “OK” button : เป็นปุ่ม ตกลง ,ยืนยัน หรือทำต่อ
- Caption for flashcard “Next” button : เป็นปุ่มสำหรับให้ทำต่อไป
- Caption for flashcard “Delete” button : เป็นปุ่มสำหรับการลบ
- Include “Next Exercise” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยม
- Caption : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
- Include “Go to Contents” button : ถ้าต้องการให้แสดงให้คลิกที่ช่องสี่เหลี่ยม
- Caption “Index” : เป็นปุ่มที่ให้ใส่สัญลักษณ์หรือคำพูด
- Contents page URL : ให้ใส่ URL ที่ต้องการจะ link ไปหา หรือคลิก Browse เพื่อเลือก URL อื่นๆ ที่ต้องการ

2.4 แท็บ Appearance สำหรับการตกแต่งแบบทดสอบให้กำหนดสีหรือ Background ต่างๆ ของหน้ากระดาษ แบบทดสอบ ดังรูปที่ 113



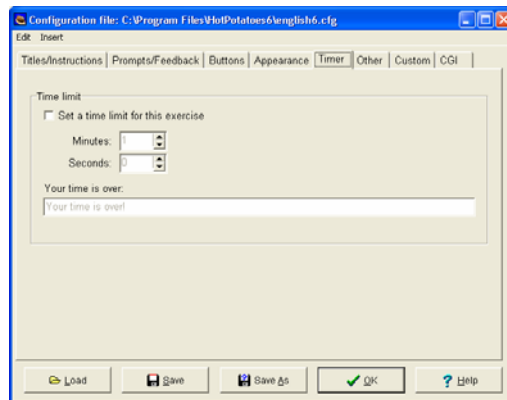
รูปที่ 113 แสดงแท็บ Appearance

- Background graphic URL : สำหรับกำหนดรูปพื้นหลัง โดยคลิก Browse แล้วเลือกรูปที่ต้องการ จะต้องไม่กำหนดสีในส่วนของ Page background colour

- Navigation bar colour : สำหรับใส่สีที่ bar ด้านบนของกระดาษ
- Page background colour : สำหรับใส่สี พื้นหลังกระดาษ
- Title colour : สำหรับกำหนดสีของหัวเรื่อง
- Exercise background colour : สำหรับกำหนดสีให้กับพื้นหลังของเนื้อหา
- Link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่จะทำการ link ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Visited link colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวที่ทำการ link ไปแล้ว ที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา
- Text colour : สำหรับกำหนดสีให้กับตัวหนังสือที่อยู่ในส่วนของเนื้อหา

โปรแกรมจะแสดงตัวอย่างของแบบทดสอบอยู่ด้านซ้ายมือของหน้าต่าง

2.5 แท็บ Timer สำหรับการกำหนดเวลาสำหรับการทดสอบแต่ละชุด ดังรูปที่ 114



รูปที่ 114 แสดงแท็บ Timer

- การจับเวลาในการทำแบบทดสอบ ให้คลิกในช่องหน้า Set a time limit for this exercise แล้วกำหนดเวลาที่ใช้สำหรับการทดสอบโดยมีหน่วยเป็นวินาที และนาที
- Your time is over : เป็นช่องที่บอกว่าหมดเวลาแล้ว สามารถใส่คำพูดลงไปได้ เมื่อทำการกำหนดค่าต่างๆ ทางด้าน output เรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม OK

III ส่วนของการสร้างเว็บเพจ ของแบบทดสอบแบบ JMatch

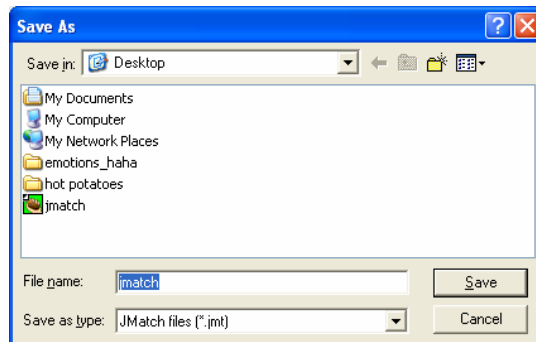
เป็นขั้นตอนของการนำเอาแบบทดสอบที่สร้างไว้แล้วมาทำเป็นเว็บเพจ เพื่อนำไปเผยแพร่ต่อไป มีวิธีทำดังนี้

1. เมนู file เลือกคำสั่ง create web page เลือก Web page for V6 browsers F6

หรือ ไปที่แถบเครื่องมือแล้วคลิกเลือก 

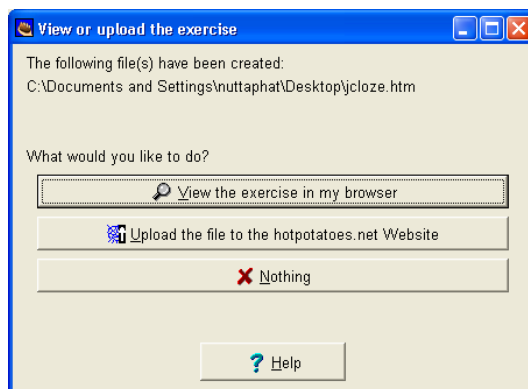
หรือ กดปุ่ม F6

2. จะได้ไอคอน Save As เลือกโฟลเดอร์สำหรับเก็บข้อมูลและตั้งชื่อไฟล์ ชื่อไฟล์ให้เป็นภาษาอังกฤษเพื่อความสะดวกในการนำไป upload ขึ้น Web Server แล้วคลิก Save เพื่อทำการบันทึก ดังรูปที่ 115



รูปที่ 115 แสดงไอคอน Save As

3. จะปรากฏหน้าต่าง View or upload the exercise ดังรูปที่ 116

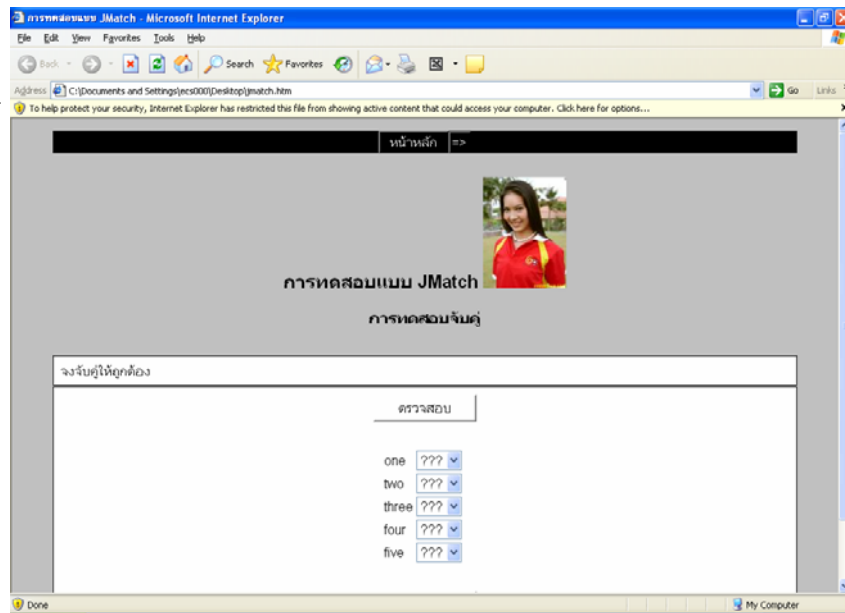
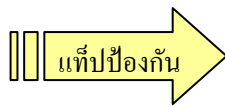


รูปที่ 116 แสดงหน้าต่าง View or upload the exercise

จะมีให้เลือกอยู่ 4 แบบ ได้แก่

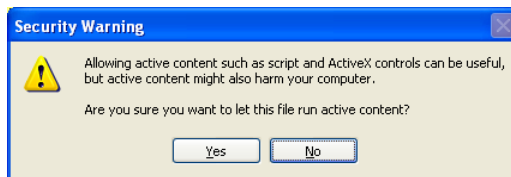
- View the exercise in my browser : เป็นการดูตัวอย่างจากเครื่องคอมพิวเตอร์ของตนเอง
- Upload the file to the hotpotatoes.net Website : เป็นการนำผลงาน Hotpotatoes ขึ้นเว็บไซต์
- Nothing : เป็นการยกเลิกการกระทำ
- Help : เป็นการขอความช่วยเหลือหรือรายละเอียดต่างๆ เพิ่มเติม

ในที่นี้จะคลิกเลือกแท็บ View the exercise in my browser จะปรากฏหน้าจอของแบบทดสอบที่ทำไว้ทั้งหมด ดังรูปที่ 117



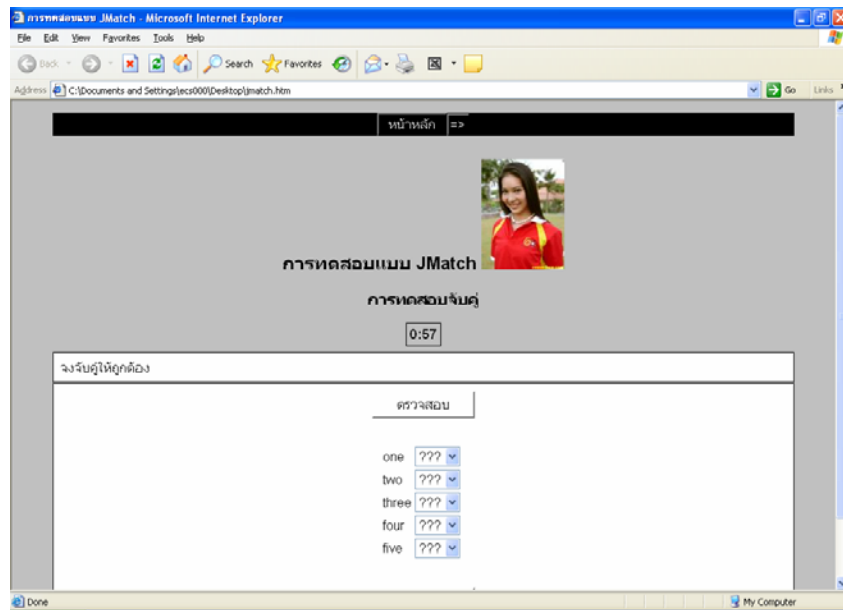
รูปที่ 117 แสดงหน้าต่างของแบบทดสอบในบราวเซอร์

4. ถ้าที่หน้าจอแสดงแท็บป้องกัน ให้ทำการคลิกขวาแล้วเลือก Allow Blocked Content จะได้ไอคอนดังรูปที่ 118 แล้วทำการคลิก Yes



รูปที่ 118 แสดงไอคอนSecurity Warning

5. จะได้หน้าจอของแบบทดสอบที่ได้ทำไว้ทั้งหมด ดังรูปที่ 119

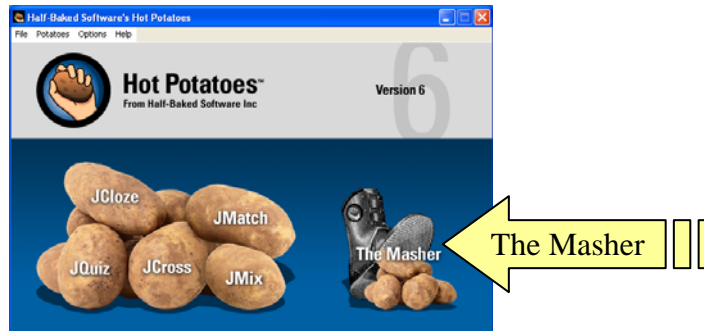


รูปที่ 119 แสดงแบบทดสอบที่เป็นเว็บเพจ

การสร้างดัชนี(Index)

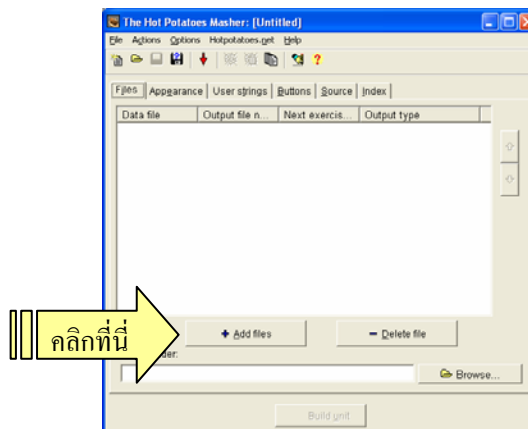
เป็นโปรแกรมสำหรับการสร้างหน้าแรกก่อนการเข้าไปทำแบบทดสอบ เพื่อเลือกทำแบบทดสอบตามความต้องการด้วยการใช้โปรแกรม The Masher เพื่อใช้เชื่อมโยงแบบทดสอบเข้าด้วยกันและทำเป็นดัชนี มีวิธีทำดังนี้

1. คลิกเลือก The Masher จากหน้าต่างโปรแกรม Hot Potatoes ดังรูปที่ 120



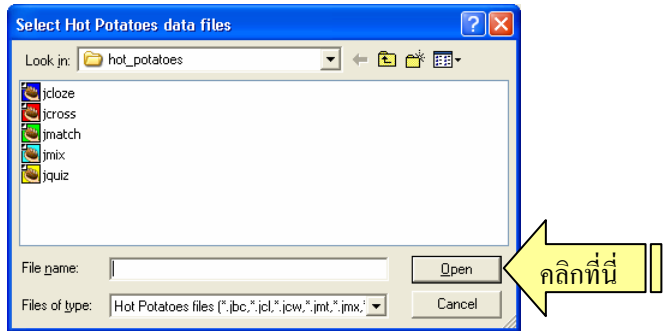
รูปที่ 120 แสดงหน้าต่างโปรแกรม Hot Potatoes

2. จะปรากฏหน้าต่างใหม่ให้คลิก add files เพื่อใส่ชื่อแบบทดสอบต่างๆ ที่ต้องการทำการเชื่อมโยง ดังรูปที่ 121



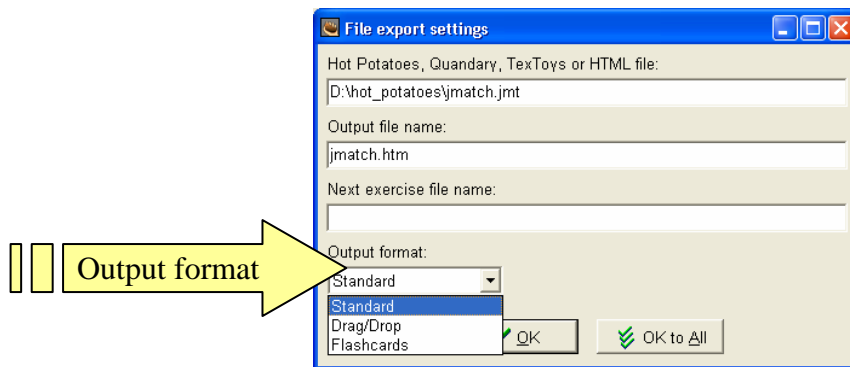
รูปที่ 121 แสดงหน้าต่างของ The Masher

3. จะปรากฏหน้าต่างใหม่อีกหนึ่งหน้าต่างให้เลือกไฟล์ที่ได้ทำการเก็บแบบทดสอบไว้ ดังรูปที่ 122



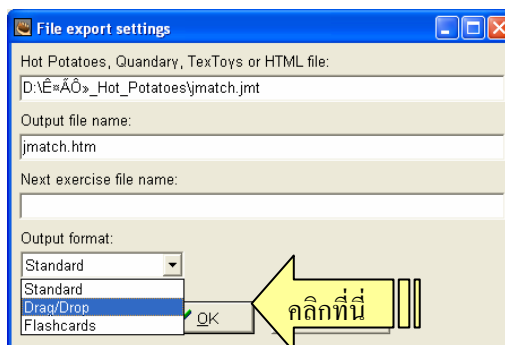
รูปที่ 122 แสดงการเปิดหาไฟล์งานที่บันทึกไว้

4. เมื่อทำการหาไฟล์งานได้แล้ว ให้คลิก open เพื่อเปิดไฟล์และนำเข้าไปที่โปรแกรม The Masher ดังรูปที่ 123



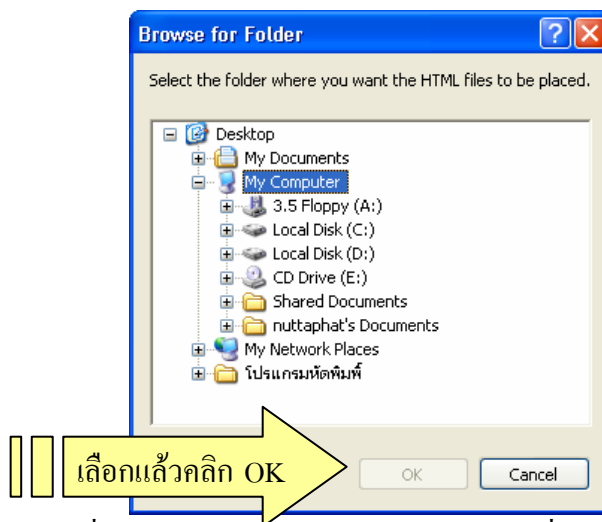
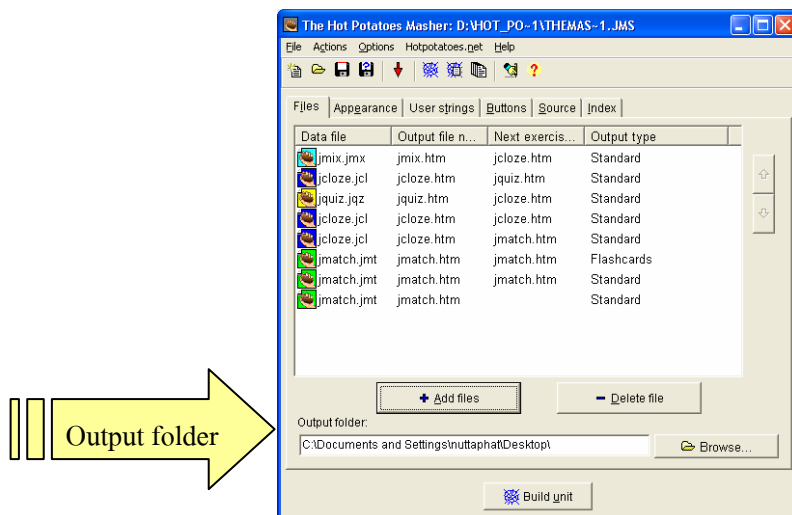
รูปที่ 123 แสดงการนำไฟล์งานเข้าในโปรแกรม The Masher

5. สังเกตที่ Output format เป็นการเลือกแสดงผลได้ 3 วิธี คือ 1. Standard 2. Drag/Drop 3. Flashcard ถ้าต้องการให้แสดงแบบลากแล้วปล่อย ให้เลือกแบบลากแล้วปล่อย (Drag / Drop) ดังรูปที่ 124 แล้วคลิกปุ่ม OK



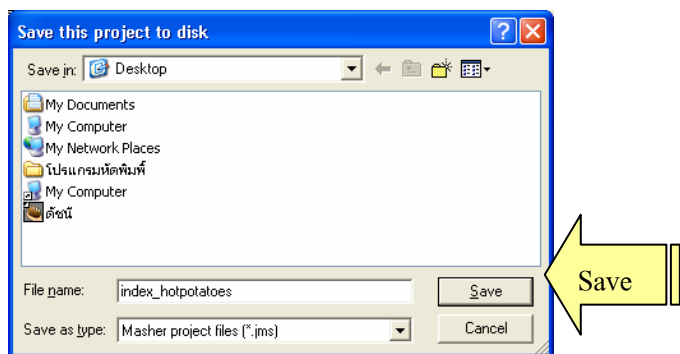
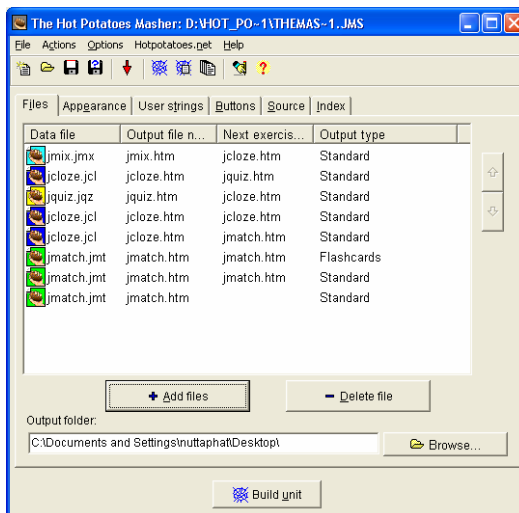
รูปที่ 124 แสดงการเลือกแบบ Drag / Drop

9. จะได้อะไร? เลือก Output folder คลิก Browse เพื่อเลือกการเก็บไฟล์ หลังจากนั้นคลิก OK ดังรูปที่ 125



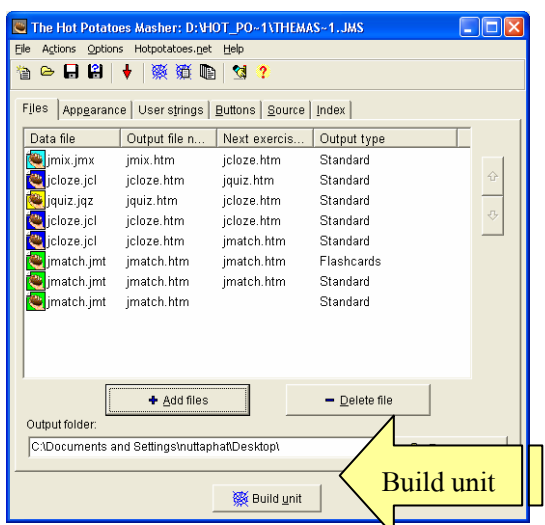
รูปที่ 125 แสดง Output folder และการเลือกที่เก็บไฟล์งาน

10. บันทึกงาน โดยเลือกเมนู File เลือก Save project ให้ตั้งชื่อไฟล์ แล้วทำการคลิก Save ดังรูปที่ 126



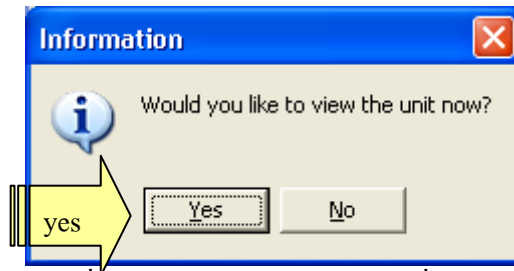
รูปที่ 126 แสดงหน้าต่างของกรบันทึกงาน

11. ในไดอะล็อก The Hot Potatoes Masher คลิก Build unit เพื่อทำการเชื่อมโยง



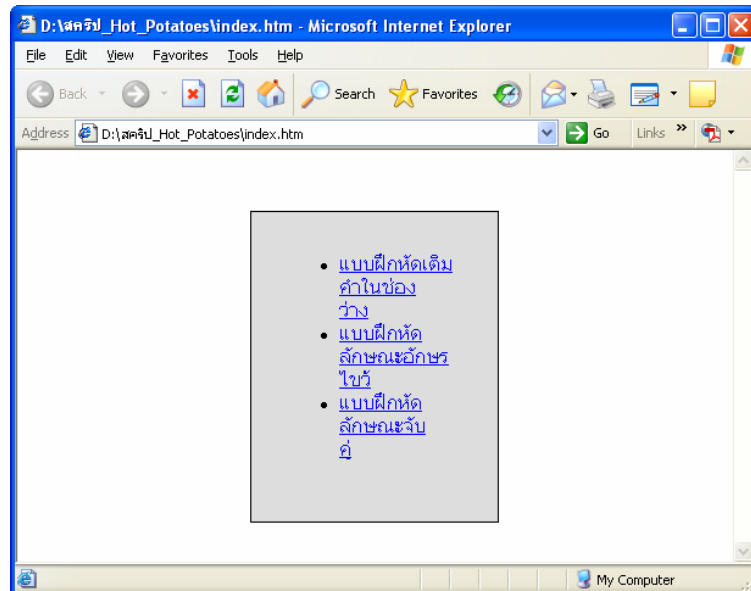
รูปที่ 127 แสดง Build unit

โปรแกรมจะเริ่มสร้างการเชื่อมโยงระหว่างแบบทดสอบ ปรากฏหน้าต่างใหม่ซึ่งจะถามว่าต้องการที่จะดูตัวอย่างหน้าแรกในตอนนีหรือไม่ ให้คลิก yes ดังรูปที่ 128



รูปที่ 128 แสดงการสอบถามการเชื่อมโยง

12. แสดงตัวอย่างดัชนีแบบทดสอบ ดังรูปที่ 129



รูปที่ 129 หน้าดัชนีก่อนการเข้าทำแบบทดสอบ